

## COLECCIÓN DE JUEGOS: JUEGOS DE LOTERIA



Autora

Violeta Sánchez Migallón Millán

Año 2011



## INDICE

1 ORIGEN E HISTORIA DEL JUEGO.

2 DESCRIPCIÓN DEL MATERIAL

3 MODALIDADES Y REGLAS DEL JUEGO

3.1 Lotería Nacional

3.2 La Primitiva

3.3 Bono Loto

3.4 El Gordo de la primitiva

3.5 Euro Millones

3.6 La Quiniela

3.7 El Quinigol

3.8 Quíntuple Pilus

3.9 Lototurf

4 REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Índice bibliográfico

- Índice de ilustraciones



## 1 ORIGEN E HISTORIA DEL JUEGO

Es el juego público de azar en el que se premian con diversas cantidades varios billetes o números sacados a la suerte entre un gran número de ellos que se ponen a la venta.

El 10 de diciembre de 1763 se celebró el primer sorteo, sólo para Madrid, de la llamada Lotería Real, en las oficinas de la Plaza de San Idelfonso. Era muy similar a la actual Lotería Primitiva y consistía en la extracción de cinco números de los noventa posibles. La primera combinación de la historia fueron los números 18 - 34 - 51 - 80 - 81.

La lotería es casi tan antigua como el propio mundo, de echo se dice que en el Arca de Noé ya se jugaba a un juego similar a la lotería que conocemos hoy en día. En la época de los romanos, los emperadores utilizaban la lotería como entretenimiento con unos premios muy distintos a los de ahora ya que en lugar de dinero lo que se jugaba era la posesión o libertad de los esclavos.

Durante la época feudal, los nobles eran grandes aficionados al juego de la lotería y se cuenta que hasta los piratas tenían la costumbre de "sortear" la conveniencia o no de cortar las cabezas o los miembros de sus prisioneros según los resultados de un juego similar a la actual lotería.

Se dice que la primera loteria estatal surgió a principios del siglo XVI, entorno al año 1520 en Francia, y pronto se convirtió en una importante fuente de ingresos para el Estado. A partir de entonces se crearon numerosas loterías privadas, extendiéndose a todos los países con unas experiencias muy variadas ya que era prohibida,



autorizada o protegida según el talante o los intereses de los mandatarios de cada país.

Pese a que, como hemos visto, la historia de juegos similares a la lotería de hoy se remonta a tiempo inmemoriales, lo cierto es que el nacimiento de la Lotería como la conocemos actualmente podemos fijarlo en la Italia de mediados del siglo XIX. Allá por el año 1448 en Italia se implantó un juego prácticamente idéntico a la lotería que todos conocemos que se denominaba Lotto. esta tenía carácter privado y fue exportada a otros países europeos.

Así, los primeros indicios que se tienen de Lotería en España se remontan a la primera mitad del siglo XVIII cuando se celebraban rifas destinadas a sufragar gastos inesperados, muchas de ellas fomentadas desde ámbitos cortesanos, en las que se ofrecían títulos e hidalguías.

#### Lotería Primitiva

Don Leopoldo de Gregorio, Marqués de Esquilache, Ministro de Hacienda de Carlos III y hombre que marcó el espíritu reformista de los Borbones, fue el verdadero artífice de la implantación de la lotería (lotería beneficiata), hoy conocida como lotería primitiva en nuestro país; para lo cual hizo venir de Nápoles al director del Juego de Lotto, don José Peya.

Como ya se ha indicado, el primer sorteo oficial se celebró el 10 de diciembre de 1763, en el que se recaudaron 187.500 reales, de los que 133.600 reales fueron a las arcas de la Hacienda Pública.

Los niños del Colegio de San Idelfonso participan en ella desde el



sorteo del 9 de marzo de 1771, en el que un niño, vestido a la manera napolitana, con túnica blanca y peluca rizada, escogido entre los internos del colegio, sacaba las cinco bolas con los números. El niño Diego López, de siete años, tuvo el honor de ser el primero de ellos.

Debido a la elevada tasa de analfabetismo y a las malas comunicaciones, la lotería no se extendió por toda España hasta el siglo siguiente. Las apuestas en los puntos del Reino se cerraban ocho días antes de la celebración del sorteo, tiempo que necesitaba el correo desde las administraciones provinciales hasta la capital.

Hasta el final del reinado de Carlos IV no se consiguió que la tería fuese realmente lotería benéfica como el acta del Real Decreto de su creación decía.

Fue suprimida en 1862, después de 99 años de existencia y de haber celebrado 1.340 sorteos. Convivió con la lotería moderna durante 50 años.

#### Lotería Moderna

Con la Guerra de la Independencia no sólo no se acabó con la lotería primitiva sino que se creó otra nueva, con el nombre de Lotería Moderna, para diferenciarla de la anterior. Concebida por don Ciriaco González y Carvajal, a imagen y semejanza del modelo que se seguía en México, consistente en un número determinado de billetes divididos en décimos. Este proyecto fue presentado a la Junta de Cádiz que lo aprobó por Orden de noviembre de 1811. Este sistema es el que ha perdurado.



El primer sorteo se celebró en Cádiz el cuatro de marzo de 1812. A diferencia de la primitiva, el Estado se reservaba el 25% del importe total de los billetes, dedicando el resto a premios, mientras que aquella llegó a tener un premio acumulado de 85 millones de reales, que hubiera puesto en un grave aprieto a las arcas reales en caso de existir acertantes.

En el último tercio del siglo XIX peligró la existencia de la lotería moderna ya que los liberales intentaron en vano suprimirla al igual que la primitiva, tras largos debates sobre la moralidad de las apuestas, llegando a sostener algunos oradores que había hijos que pasaban hambre por la afición de sus mayores al juego, o que había españoles que no creían en Dios pero no los había que no creyeran en la Lotería.

Lo cierto es que la lotería fue afianzándose cada vez más en la sociedad española. En 1889 se incrementaron a tres los sorteos mensuales y los premios son cada vez más sustanciosos.



Foto 1: Lotería Patriótica de granada.



Lotería Nacional (actual):

En plena Guerra Civil (1937), se reorganiza y regula jurídicamente la Lotería Nacional (ya que se le conocía con este nombre desde hacía muchos años) para acabar, veinte años después, con las rifas, loterías patrióticas y todo tipo de sorteos individuales o colectivos.

A pesar de la competencia de las quinielas de fútbol, aparecidas en 1946, y de la resurrección de la Primitiva en 1985, la Lotería Nacional conserva el encanto y la pasión de ser el juego más tradicional del país.



Foto 2: Boleto de la Loteria Nacional Actual



## 2 DESCRIPCIÓN DEL MATERIAL

El material utilizado para la lotería son cartones, billetes, barajas, décimos, bolas...según su modalidad.



Foto 3: Material Utilizado para el juego de la loteria

## 3 MODALIDADES Y REGLAS DEL JUEGO

### 3.1 La Lotería Nacional

Consiste, básicamente, en acertar diez números. Para comenzar a jugar debe adquirir tantos décimos como desee comprar en cualquiera de los comercios.

Existen dos sorteos, de los cuales depende el número de series (boletos) disponibles. Estos sorteos son:

Lotería Nacional: Se sortea los sábados y se divide en 10 series. Es el sorteo que mayores premios reparte.

Lotería del jueves: se sortea los jueves y está dividida en 6 series. Este sorteo es más económico que el del sábado y reparte a su vez premios menores.





Todos los sorteos tienen 100.000 números (00.000-99.999).

Cada número conforma un boleto, o sea, una serie, dividida a su vez en décimos.

Lo que usted compra en los comercios no es un billete entero sino un décimo, la décima parte de un boleto. Pero, si lo desea puede comprar los diez décimos que conformarán un boleto entero.

Cuanto más décimos posea, más posibilidades tendrá de que coincida con la combinación ganadora.

Ahora bien, el sorteo se realiza con 5 bombos. De cada uno de ellos se extraen cinco números. Este proceso se realiza dos veces (para el primer y el segundo premio). Se extraen luego 2 números más para la fracción y la serie especial. Se considerará ganadores a aquellos que posean la ó las décimas que coincidan con el número premiado.

Si nuestro décimo, además de coincidir con el premio mayor, coincide con la fracción y serie anteriores, obtendremos un premio especial.

### **3.2 La Primitiva**

La Primitiva consiste en elegir 6 números entre el 1 y el 49 para acertar una combinación, determinada por 6 bolas de 49 que se extraen del bombo. Estos boletos se diferencian entre sí por el color de su banda superior, la cual puede ser verde o marrón.

El boleto de banda verde sirve para un solo sorteo de los dos existentes; si se valida de lunes a jueves concursará para el sorteo del jueves, si se valida de viernes a sábado, concursará para el



sábado.

El boleto de banda marrón concursa en ambos sorteos (Primitiva jueves y Primitiva sábados) y debe ser validado antes del comienzo del sorteo del jueves.

La Primitiva se juega todos los días de la semana de 8:30 a 21 hs, excepto los domingos. El primer premio consiste en acertar los 6 números que salen del bombo, pero dado que la combinación ganadora consta de seis números también tendremos premios en los siguientes casos: si acertamos únicamente 5 números; si acertamos únicamente 4 números; o si acertamos únicamente 3 números de la combinación ganadora. Junto a los seis números que componen la combinación ganadora se extrae un séptimo denominado complementario destinado a ofrecer premio a los acertantes de 5 números que además acierten este número, se trata del premio de 5 + Complementario. También obtendremos premio cuando el número designado como Reintegro en nuestro boleto, coincida con la bola que se extrae en el sorteo destinada a ese premio. Los premios están libres de impuestos.

Existen dos modalidades de juego:

Método directo sencillo: se pueden efectuar de 1 a 8 apuestas en 1 mismo boleto. Cada apuesta se juega marcando cada uno de los 6 números que usted ha elegido con una X en el primer bloque del boleto. Para jugar 2 apuestas, marcaremos 6 números en el primer bloque, y 6 en el segundo y así sucesivamente hasta tantas apuestas deseemos realizar. Recuerde que el máximo es de 8 apuestas en un



mismo boleto y que cada apuesta vale 1 EUR.

Método directo múltiple: Podemos apostar mediante éste método a más de 6 números. Esto se logra marcando los números deseados en el primer bloque del boleto y posteriormente marcando en la parte inferior izquierda del boleto una cruz en el número de apuestas que jugamos (esta marca determina el número de apuestas a pagar). Se pueden jugar 5, 7, 8, 9, 10 u 11 números. A pesar de que la regla del juego es acertar 6 números tiene usted la posibilidad de apostar hasta 5, marcando en el boleto esos 5 números elegidos y dejando a los 44 restantes jugar de a uno por vez con sus 5 favoritos. Por este motivo la tabla de premios de esta apuesta empieza si tiene acertados 2 números de los 5 jugados, el tercero es uno de los 44 restantes, y acaba si tiene acertados los 5 números jugados, el sexto es de igual manera uno de los 44 números restantes.

Además también tiene siempre una columna con el 5 más el complementario. En esta apuesta, si tiene acertados de los 5 Números que usted eligió, juega 4 de la combinación ganadora y el que no tiene acertado es el complementario, de allí que sea muy probable obtener un premio.

### Los premios

Si el premio corresponde a una Categoría cuyo importe unitario es inferior a 600 Euros, se puede cobrar en cualquier Punto de Venta. Si el premio corresponde a una Categoría cuyo importe unitario es superior a 600 Euros, solo se puede cobrar en las Delegaciones Comerciales de Loterías y Apuestas del Estado. Si usted ha elegido la modalidad de juego Semanal (jueves y sábado) deberá esperar a que



finalicen los sorteos de la semana y al día siguiente del último sorteo su premio estará disponible.

### **3,3 Bono Loto**

El juego consiste en elegir 6 números entre el 1 y el 49 para acertar la combinación ganadora en el sorteo correspondiente, formada por 6 bolas de las 49 que se extraen del bombo. Para comenzar a jugar debe usted comprar alguno de los dos boletos de Bonoloto disponibles en los comercios autorizados. Estos boletos se diferencian entre sí por el color de la banda superior de los mismos.

El billete de banda verde y roja sólo sirve para un sorteo de los cuatro que se celebran; si es validado el sábado anterior ó el lunes, concursa en el Sorteo del Lunes, si se valida el martes entra a concursar para el Sorteo del Martes, si se valida el miércoles, entra a concursar para el Sorteo del Miércoles, si se valida el jueves o el viernes, entra a concursar para el Sorteo del Viernes.

El boleto de banda roja participa en todos los sorteos que de forma correlativa se indican de acuerdo al día de la semana en que se valide.

Existen dos métodos para jugar al Bonoloto, los cuales son...

Método directo sencillo: se pueden efectuar de 1 a 8 apuestas en 1 mismo boleto. Cada apuesta se juega marcando cada uno de los 6 números que usted ha elegido con una X en el primer bloque del boleto. Para jugar 2 apuestas, marcaremos 6 números en el primer bloque, y 6 en el segundo y así sucesivamente hasta tantas apuestas



deseo realizar. Recuerde que el máximo es de 8 apuestas en un mismo boleto.

Método directo múltiple: Podemos apostar mediante éste método a más de 6 números. Esto se logra marcando los números deseados en el primer bloque del boleto y posteriormente marcando en la parte inferior izquierda del boleto una cruz en el número de apuestas que jugamos (esta marca determina el número de apuestas a pagar). Se pueden jugar 5, 7, 8, 9, 10 u 11 números.

A pesar de que la regla del juego es acertar 6 números tiene usted la posibilidad de apostar hasta 5, marcando en el boleto esos 5 números elegidos y dejando a los 44 restantes jugar de a uno por vez con sus 5 favoritos, de allí que usted siempre acierte un número. Por este motivo la tabla de premios de esta apuesta empieza si tiene acertados 2 números de los 5 jugados, el tercero es uno de los 44 restantes, y acaba si tiene acertados los 5 números jugados, el sexto es de igual manera uno de los 44 números restantes. Siempre que juegue a través de este método sus chances de ganar se incrementarán notablemente.

Cada apuesta vale 50 céntimos, pero si usted participa en un único sorteo (un solo día), el mínimo de apuestas a jugar es de 2 y deberá abonarse 1 Euro. Se juega todos los días de la semana en horario de 8:30 a 21:00 horas, excepto domingos. Los Sorteos se realizan los lunes, martes, miércoles y viernes a las 21:30 hs.

El primer premio consiste en acertar los 6 números que salen del bombo, pero dado que la combinación ganadora consta de seis números también se obtendrán premios si acertamos únicamente 5,



4 ó 3 números. Junto a los seis números que componen la combinación ganadora se extrae un séptimo denominado Complementario destinado a ofrecer premio a los acertantes de 5 números que además acierten este número, se trata del premio de 5 + Complementario.

Se obtendrá también un premio cuando el número designado como Reintegro en nuestro boleto coincida con la bola que se extrae en el sorteo destinada a ese premio. Debemos de tener en cuenta el tipo de boleto con el que hemos jugado. Si hemos jugado con el de banda verde y roja nuestro número deberá coincidir con el del sorteo del día en que jugamos. Si hemos jugado con el Boleto de banda roja, nuestro número deberá coincidir con el Reintegro del viernes exclusivamente.

Los premios

Si el premio corresponde a una categoría cuyo importe unitario es inferior a 600 Euros, se puede cobrar en cualquier Punto de Venta. Si el premio corresponde a una categoría cuyo importe unitario es superior a 600 Euros, solo se puede cobrar en las Delegaciones Comerciales de Loterías y Apuestas del Estado. Si usted ha elegido la modalidad de juego semanal (jueves y sábado) deberá esperar a que finalicen los sorteos de la semana y al día siguiente del último sorteo su premio estará disponible.

### **3.4 El Gordo de la Primitiva**

Este juego consiste en apostar a seis números en total. Este boleto estará conformado por 2 matrices, la primera de Pronósticos, y la segunda será la del Número Clave. Para apostar deberá elegir - en la



primera matriz- 5 números entre el 1 y el 54; y un número entre el 0 y el 9 en la segunda matriz, que será el Número Clave. Una apuesta será el equivalente a los 5 números escogidos de la primera matriz más el número clave. La boleta ganadora será aquella que acierte los 6 números.

Se puede jugar todos los días de 8:30 a 21:00 hs., menos los domingos.

El sorteo se celebra los días domingo, a las 13:00 hs.

Cada apuesta vale 1, 50 EUR.

Se puede jugar sin boleto, dejando que el Terminal de Juego elija al azar una combinación que dependerá de la cantidad que desee gastar.

Existen dos opciones de apuestas, las sencillas y las múltiples:

Apuestas sencillas: A través de este método usted podrá jugar tantas apuestas como conjuntos de cincuenta y cuatro números tenga el boleto. Si se desea jugar una apuesta se marcarán cinco pronósticos en el bloque 1 de los 6 que tiene el boleto; si se desean jugar dos apuestas se marcarán cinco pronósticos en cada uno de los bloques 1 y 2 y así sucesivamente hasta el máximo que permita el boleto. Recuerde que, además, siempre deberá marcar un número en la 2ª matriz.

Apuestas Múltiples: Si usted desea realizar apuestas múltiples debe marcar en el primer bloque de la primera matriz de 6 a 11 pronósticos (estaría jugando así - en un sólo boleto- de 6 a 462



apuestas respectivamente). Deberá marcar también el Número Clave en la segunda matriz. Además es obligatorio marcar con una X la casilla que contenga el número de apuestas que ha usted jugado, lo cual determinará el número de apuestas a pagar.

Los premios

Si el premio corresponde a una categoría cuyo importe unitario es inferior a 600 Euros, se puede cobrar en cualquier Punto de Venta. Si el premio corresponde a una categoría cuyo importe unitario es superior a 600 Euros, sólo se puede cobrar en las Delegaciones Comerciales de Loterías y Apuestas del Estado.

### **3.5 Euro Millones**

EuroMillones consiste básicamente en apostar a 7 números. Vale recordar que EuroMillones es una lotería en la que participan varios países de Europa, por lo tanto se encuentra autorizada y supervisada por los diferentes organismos a cargo de la lotería de cada país. Una vez que se ha obtenido el boleto, se deben escoger 5 números de una tabla que va desde el 1 al 50, y, además, 2 de otra tabla conformada por nueve números o "estrellas"; (del 1 al 9 correlativamente).

Los boletos de Euromillones varían su aspecto según el país que lo emita. En España el boleto tiene 5 bloques, cada bloque consta de una tabla de números en la parte superior y otra de números o estrellas en la inferior.

Los sorteos se realizan todos los viernes en París, de ellos se obtiene una sola combinación ganadora para todos los países participantes. Será considerado ganador aquél billete que contenga los 7 números





coincidentes con los sorteados en la capital francesa. Los resultados se publican en la Web a las 21:45 hora CET.

Cada billete cuesta 2 EUR o el equivalente a la moneda del país participante. Si nadie gana el sorteo, el premio se acumula para la semana siguiente. Los premios están libres de impuestos.

Los premios

Al ser EuroMillones un sorteo internacional, jugado por muchísimas personas, su premio principal resulta en general extraordinario ya que equivale al 50% de lo recaudado. Existen 12 categorías de premios diferentes. Con el importe de la venta destinado a premios de todos los países, se forma un fondo único que será distribuido entre todos los acertantes de todos los países. Todos los premios de cada una de las 12 categorías serán del mismo importe en todos los países (siempre considerará el valor euros).

### **3.6 La Quiniela**

El juego de Quiniela está basado en la Liga española de fútbol. Cada boleto consta de 8 bloques de pronósticos. Cada bloque consta de 14 partidos y un partido adicional con los nombres de los equipos que lo juegan (son en total 15 partidos, 10 de primera división y 5 de segunda).

Cada partido cuenta con 8 bloques de pronósticos y 3 casillas con los resultados del partido en cada bloque. Cada resultado elegido de un partido se considera un pronóstico. El bloque es el conjunto de 42 casillas ordenadas de tres en tres por cada partido y en los que figuran tres tipos de signos: 1 si se apuesta por la victoria del equipo



local, una X en el caso de que se crea que van a empatar, o un 2 si el que gana es el equipo visitante (estos son los llamados fijos).

Detalles que debería usted saber

Podrá participar en la Quiniela siempre que se celebre una jornada de la liga española. En ocasiones, ante la ausencia de partidos de 1ª división, podrá pronosticar partidos internacionales.

Existen dos métodos para apostar a la Quiniela, el método sencillo y el múltiple:

**Método Sencillo:** son apuestas sencillas aquellas en las que se ha pronosticado una en cada bloque. Podrán jugarse tantas apuestas sencillas como bloques tenga el boleto, con un máximo de 8. Si se desean jugar dos apuestas, que es el mínimo, se marcarán 14 pronósticos, uno por cada partido, sin dejar ningún partido sin pronóstico, en los bloques 1 y 2. Si se desean jugar 3, 4, 5, 6,7 u 8 apuestas se marcarán 14 pronósticos, uno por cada partido, en los primeros 3, 4, 5, 6,7 u 8 bloques, respectivamente.

**Método Múltiple:** consiste en hacer más de una apuesta en un mismo bloque -que será siempre el primero del boleto- mediante la combinación de dobles ó triples. El mínimo de apuestas válidas es una apuesta doble.

En el método múltiple se puede participar a través de dos modalidades:

**Método Múltiple Directo:** Para participar por el método múltiple directo se deberán de marcar los pronósticos mediante la



combinación de dobles o triples por partido en el bloque 1y se debe marcar también en el bloque de combinaciones la casilla que contenga el número de dobles y/o triples que haya pronosticado.

Método Múltiple Reducido: Para participar por el método múltiple reducido debe usted marcar en el boleto establecido para tal efecto cualquiera de las apuestas que figuran en Tabla de apuestas múltiples reducidas de quiniela.

Foto 4: Boleto Quiniela

### Los premios

Se destina a premios el 55 % de la recaudación íntegra. En el supuesto caso de que la primera categoría no tuviera acertantes, Lotería Y Apuestas del Estado destinará sus fondos a otro sorteo de su misma categoría.



### 3.7 El Quinigol

En el Quinigol usted debe apostar a los resultados de los partidos en goles. Primero, debe comprar un boleto en un comercio autorizado por L.A.E. En el boleto figuran seis partidos, los cuales agrupan a doce equipos en total. A cada equipo corresponden 4 casillas. Usted puede seleccionar la casilla según el número de goles pronosticado para cada equipo. Para hacerlo, debe marcar con una X la casilla que contenga el resultado elegido para cada partido; por ejemplo, si marca con una X la casilla que contiene el número 1, quiere decir que el equipo marcará sólo un gol.

Debe marcar las dos opciones de cada partido (todo equipo debe tener su casillero marcado con una X). El partido se declara ganador para el apostador sólo cuando acierte a los dos resultados de gol por partido. El boleto debe ser abonado antes de la jugada (cada apuesta vale 1 EUR), luego debe ser validada en el comercio autorizado. Este procedimiento consiste en transmitir la información al sistema central para luego entregarle al apostador el comprobante con los datos adjuntos en el boleto, el cual es el único medio válido para reclamar el pago de premios y la única prueba de participación en el sorteo.

El Quinigol permite realizar apuestas Simples o Múltiples. El boleto es, para ambos casos, el mismo.

Apuestas Simples: Consisten en marcar una casilla de cada equipo, y así continuar con cada uno de los seis bloques que conforman el boleto, de acuerdo a las apuestas que usted desee jugar. Se pueden hacer de una a seis apuestas en un solo boleto. Una vez finalizadas



las apuestas, diríjase a un establecimiento o comercio autorizado para la validación de las mismas, donde se le entregará una boleta validada. Conserve este boleto hasta saber si los resultados de los partidos coinciden con sus apuestas, Si es así, usted será el ganador de un cuantioso premio.

**Apuestas Múltiples:** En este juego puede realizar 2 o más apuestas 2 ó más apuestas utilizando sólo el bloque 1 del boleto. Esto quiere decir que se puede marcar más de una casilla en uno ó varios equipos. El Quinigol permite combinar cuatro posiciones posibles, las cuales son:

**Fijo:** 1 resultado de los 4 posibles.

**Doble:** 2 resultados de los 4 posibles.

**Triple:** 3 resultados de los 4 posibles.

**Cuádruple:** los 4 resultados posibles.

En el boleto usted encontrará una casilla denominada Combinaciones. En ella se indicará el número de dobles, triples y cuádruples según se hayan apostado. Una vez terminadas y correctamente marcadas sus apuestas, debe presentar la boleta en el comercio para validarlo. Se le entregará allí una boleta válida que debe conservar para presentar ante las autoridades en caso de que sus pronósticos hayan sido correctos.

**Los Premios:**

Si el premio corresponde a una categoría cuyo importe unitario es inferior a 600 Euros, se puede cobrar en cualquier punto de venta. Si



el premio corresponde a una categoría cuyo importe unitario es superior a 600 Euros, sólo se puede cobrar en las Delegaciones Comerciales de Loterías y Apuestas del Estado.

### **3.8 Quíntuple Plus**

La Quíntuple Plus es una apuesta hípica emparentada con el LotoTurf. Consiste en elegir 6 números, los cuales coinciden con los asignados a los caballos, ya incluidos en un programa predeterminado y que participan en 5 carreras. Para jugar debe usted primero comprar un boleto en alguno de los comercios autorizados. Como en el LotoTurf, puede optar por hacer apuestas sencillas ó múltiples.

Apuestas sencillas: Cuando usted ha elegido un sólo caballo en cada fila de pronósticos, está haciendo una apuesta sencilla. Apuestas múltiples: Cuando usted elige más de un caballo, aunque sea en sólo una fila de pronósticos, se encuentra haciendo una apuesta múltiple. El número de apuestas jugadas con este método será determinado por el resultado de multiplicar el número señalado en el cuadro de marcas de la primera carrera por el de la segunda, y el resultado obtenido por el de la tercera, y así sucesivamente hasta el sexto cuadro de marcas inclusive.

Para jugar deberá usted marcar con una X las casillas de las filas de pronósticos que contengan el número correspondiente a el ó los caballos elegidos en cada carrera. Luego deberá marcar (en los cuadros de marcas) la casilla que indique el número total de caballos que usted eligió en cada carrera. Los números ganadores serán aquellos que se corresponden con el asignado al caballo ganador en



cada una de las cinco carreras (y con el asignado al que llegue a la meta en segundo lugar en la quinta carrera).



Foto 5: Boleto Quintuple Plus

### 3.9 Lototurf

Es este juego una apuesta hípica. Básicamente se deben elegir 6 números de una tabla que va del 1 al 31, y otro número - sólo uno- de una tabla que va del 1 al 12.

Para comenzar a jugar debe usted comprar un boleto en cualquier comercio habilitado por L.A.E. Dicho boleto consta de dos matrices y 1 zona de múltiples. En la primera matriz debe usted marcar con una X las casillas que correspondan a sus números favoritos; en la segunda deberá marcar- también con una X- la casilla que contenga el número de caballos elegidos. La zona de múltiples se utilizará sólo en caso de apuestas múltiples para marcar el número de casillas que



formen la combinación elegida.

El resultado será válido a efectos de las apuestas aunque posteriormente las instituciones correspondientes lo anulen o tomen cualquier otra decisión sobre el mismo. El precio de cada apuesta es de 1 EUR

En las simples, usted puede jugar tantas apuestas como bloques conformen el boleto, siempre marcando en la primera matriz 6 números, y 1 en la segunda.

Existe en este juego la posibilidad de hacer apuestas múltiples ó simples... En las simples, usted puede jugar tantas apuestas como bloques conformen el boleto, siempre marcando en la primera matriz 6 números, y 1 en la segunda. Si usted desea hacer apuestas múltiples debe hacerlo exclusivamente en el primer bloque, marcando de 6 a 10 números, según sea su elección, en la primera matriz, y de 1 a 4 en la segunda. Luego deberá marcar en la zona de múltiples el número que conforme la combinación elegida y, en las filas de pronósticos, la casilla o las casillas con los números seleccionados para la apuesta, según ésta sea sencilla o múltiple.

Una vez terminada la celebración de las carreras y conocido el resultado definitivo de las mismas se determinará la combinación ganadora. Esta combinación estará formada por los ganadores de cada una de las cinco carreras que forman la apuesta y el clasificado en segundo lugar de la quinta carrera.

Estas son algunas de las preguntas que mucha gente se hace a cerca de la loteria nacional:





¿Cuáles son los sorteos especiales?

Los sorteos especiales o excepcionales son: El Gordo de Navidad, El Niño, Niños de San Ildefonso, Día del Padre, Especial de los Millones, Cruz Roja y Sorteo contra el Cáncer, Sorteo de los Jueves y Sorteo de los Sábados.

¿Qué es un sorteo especial?

La cantidad correspondiente al premio de estos sorteos suele ser muy alta, de allí que dos de estos sorteos- el sorteo extraordinario de Navidad y el del Niño- se jueguen a nivel internacional.

¿Puedo jugar desde el exterior de España?

Si te encuentras fuera del país uno de los modos posibles de jugar es comprar un billete electrónico, a través de Internet.

¿Los premios de la lotería están libres de impuestos?

Así es, los premios de la lotería española siempre están libres de impuestos y/o gravámenes.

¿Puedo jugar a la lotería colectivamente?

Claro que puedes, existen varios grupos de personas que se ponen de acuerdo para comprar un billete, y si el boleto sale premiado, se reparten las ganancias equitativamente. Estos grupos de personas se forman, en general, entre amigos, familiares ó colegas y no hay ninguna restricción en ello.

¿Son los sorteos de la lotería totalmente legítimos?



Sí, todos los juegos de la Lotería Nacional son supervisados de manera estricta para garantizar la legitimidad de los sorteos por expertos estadistas que no sólo se aseguran de que ningún número tenga más oportunidades que otro de salir premiado, sino que también están atentos a cualquier irregularidad para detectarla inmediatamente y tomar medidas al respecto.

¿A dónde va el dinero de la lotería?

El dinero recaudado por la lotería se divide en dos partes. Un 70% se destina a los premios correspondientes y el 30% restante queda en manos del Estado para cubrir gastos de administración, gestión y tesoro público, del cual se desprenden además gastos destinados a la educación, salud, vivienda, desarrollo cultural y comunitario.

#### **4. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

Índice bibliográfico

- <http://www.loterianacional.com/lotto/informacion.asp>
- <http://www.loterias.com/general/lnacional.html>
- <http://www.onlae.es/inicio>

Índice de ilustraciones

- Foto 1: Lotería Patriótica de granada.
- Foto 2: Boleto de la Lotería Nacional Actual.
- Foto 3: Material Utilizado para el juego de la lotería.
- Foto 4: Boleto Quiniela.
- Foto 5: Boleto Quíntuple Plus.

