VIA VERDE: LA SENDA DEL OSO

Autora: MARTA NEGRO PUIG

Año 2011

MUSEO DEL JUEGO

ÍNDICE

1. Historia

2. Ficha Técnica

3. Descripción de la vía

4. Mapa

5. Perfil topográfico

6. Datos de interés

7. Actividades y fiestas

8. Bibliografía.

9. Índice de ilustraciones.

MUSEO DEL JUEGO

1. HISTORIA

Esta senda discurre sobre el trazado de dos ferrocarriles mineros. El primero, que data de 1874, enlazaba las minas de hierro y carbón del Valle de Quirós con la estación de Trubia, sumando 30 km de vías. A este trazado se incorporó un ramal que, desde Caranga de Abajo, enlazaba con las minas de Teverga, 10 km adicionales que conformaban un trazado en forma de Y.

Por la línea circularon pequeñas locomotoras y vagonetas repletas de mineral que afrontaban a duras penas las fuertes rampas, sobre todo apurando frenos para bajar. Antaño, los ferrocarriles debían disponer de guardafrenos a bordo de los vagones, obedeciendo estos empleados las órdenes de aflojar o apretar frenos que, con un código de silbidos, daba el maquinista. En este ferrocarril minero, cada guardafrenos se encargaba de dos vagones, pasando de uno a otro según hiciera falta. Dado que era un ferrocarril industrial, construido con premisas de máximo ahorro, los túneles eran especialmente angostos y eran frecuentes los voladizos de roca sobre la vía en tramo colgados de barrancos. Y precisamente estas angosturas fueron las culpables de la muerte de varios guardafrenos que, pasando de un vagón a otro, se dejaron la cabeza en alguna de estas rocas. La crisis minera arrastró a estos ferrocarriles en su caída, siendo cerrados en 1964.

MUSEO DEL JUEGO

2. FICHA TÉCNICA

LOCALIZACIÓN: Entre Tuñon (Santo Adriano) y Caranga de Abajo (Proaza) con ramales a Entrago (Teverga) y por el embalse de Valdemurio a Santa Marina (Quirós). Concejos de Proaza, Santo Adriano, Teverga, Quirós y Oviedo (Asturias). ASTURIAS

LONGITUD: 36 km (22 km + 14 km de ramal de Caranga de abajo a Santa Marina).

USUARIOS: **Apta con limitaciones muy puntuales. (Bordillos en cruces de carreteras sin arcén).

TIPO DE FIRME: Suelo-cemento. En Villanueva, vías urbanas compartidas con el trafico rodado de los vecinos en asfalto. Entre Valdemurio y Santa Marina tratamiento superficial asfáltico con algunos tramos intercalados de asfalto.

MEDIO NATURAL: Valles de montaña. Bosques atlánticos. Valles del río Trubia, Teverga y Quirós, desfiladero de Valdemurio y embalse de Valdemurio, desfiladero de Valdecerezales en el río Teverga y desfiladero de Peñas Juntas en el río Trubia, Paisaje Protegido de la Sierra del Aramo y del Pico Caldoveiro, Parque Natural de las Ubiñas La Mesa. Monumentos Naturales del Tejo Milenario y el Roble de Bermiego. Monumento natural del Desfiladero de Las Xanas. Monumentos naturales de Puertos de Maravio y de Cueva Huerta.

MUSEO DEL JUEGO

INFRAESTRUCTURAS: Plataforma continúa con numerosos túneles y puentes.

COMO LLEGAR: Trubia: Feve. Cercanías de Oviedo. TUA (Transporte urbano autobuses de Oviedo) y Autopullmans Llaneza.
Proaza y Entrago: Autobús Empresa Llaneza.

CONEXIONES: Oviedo: 15 Kms hasta Trubia

Esta vía conecta con la Vía Verde de Fuso en Trubia a través del trazado ferroviario original y una serie de caminos rurales (11 Kms).

3. DESCRIPCIÓN DE LA VIA

KM0: Tuñón es el punto de inicio de esta Vía Verde. En Tuñón se encuentra un área recreativa con la seña de identidad de esta vía, una enorme escultura de un oso. Desde este punto existe otra vía que une la localidad de Tuñón con San Andrés y Trubia, en el concejo de Oviedo, y desde donde se puede continuar por otros caminos rurales hasta Fuso de la Reina. Esta vía se conoce como Vía Verde de Fuso de la Reina.

(Foto 1)

MUSEO DEL JUEGO

Desde el Área recreativa de Tuñón iniciamos el recorrido por esta senda. El camino consta de una gran vegetación por todas partes. A la entrada de la población de Villanueva, se puede observar a la izquierda el Desfiladero de las Xanas, que ofrece otro sugerente recorrido fuera de la Vía Verde.

KM4: En este punto kilométrico se atraviesa el pueblo de Villanueva, capital del concejo de Santo Adriano. El camino continua cruzando su monumental puente de la época romana y tras atravesar una pasarela de nueva construcción sobre el río Trubia continua dirección hacia el Área recreativa de Buyera.

Esta área cuenta con un amplio aparcamiento, alquiler de bicicletas, abundantes mesas donde poder reponer fuerzas tomando relajadamente nuestro bocadillo; además de una piscina donde poder bañarse si el clima acompaña.

A partir de este punto, se puede disfrutar de las múltiples perspectivas que ofrece la montaña, hasta toparse con una valla verde que delimita un tramo de la senda. Esta valla define un amplio recinto del monte, donde Paca y Tola, dos osas huérfanas por las malas artes de los furtivos, hacen su vida y en alguna ocasión saludan a los viajeros. Es sin duda, uno de los atractivos más buscados de la zona, sobre todo si se va con niños.

MUSEO DEL JUEGO

KM6: Después de dejar atrás el cercado de Paca y Tola se llega al pueblo de Proaza donde el visitante puede observar la central hidroeléctrica.

Proaza alberga la Casa del Oso, sede de la Fundación Oso de Asturias, donde el visitante puede observar una exposición que muestra la vida de estos grandes plantígrados. Además, aquí también se pueden alquilar bicicletas y así conocer la Vía Verde pedaleando.

Desde Proaza se continúa el camino hacia Caranga entre túneles y tramos tallados de roca. A pocos kilómetros en frente se levanta el murallón de Peñas Juntas.

KM11: Después de observar con calma el espectáculo del desfiladero de Peñas Juntas se llega a Caranga donde la senda se bifurca en dos ramales con dirección a Entrago y Santa Marina.

TRAMO DIRECCIÓN ENTRAGO: En cuanto se atraviesa el túnel que permite cruzar el desfiladero de Peñas Juntas, se encuentra un tramo de la antigua carretera AS-228 convertida en un pequeño aparcamiento que algunas personas utilizan para comenzar la Vía Verde desde este punto kilométrico. Después de

(Foto 2)

MUSEO DEL JUEGO

llegar a la bifurcación de la Vía Verde, se toma el ramal de la derecha que conducirá hasta la localidad de Entrago.

KM22: A poca distancia de tomar esta desviación, sorprende un sereno paisaje de bosques y prados por el que se llega a la localidad de Caranga de Abajo.

Foto 3

Una vez dejado atrás Caranga, la Vía Verde se "pega" literalmente a la roca, calando la montaña en varios atrevidos túneles que, a ratos, se abren sobre el barranco donde braman las aguas bravas del río Teverga. Tras cruzar un espectacular puente metálico se llega a uno de los paisajes más espectaculares de esta vía verde y probablemente de Asturias, donde el viandante puede observar las magnificas paredes de roca caliza que flanquean esta vía, el desfiladero de Valdecerezales.

Después de cruzar el desfiladero, se llega a la localidad de Entrago, final de este tramo, que a lo largo de casi 22 km y un ligero ascenso, permite disfrutar de uno de los paisajes más espectaculares de la geografía asturiana.

TRAMO DIRECCIÓN SANTA MARINA: En esta ocasión, en la bifurcación se elige la vía verde en dirección a la izquierda,

MUSEO DEL JUEGO

superando el pueblo de Caranga de Abajo, la vía verde se dirige hacia Caranga de Arriba.

Una vez pasado Caranga de Arriba, las laderas montañosas progresivamente se van acercando y haciendo verticales para convertirse en el Desfiladero de Valdemurio, donde solo el río Trubia tiene cabida. Aquí la vía se transforma en un túnel iluminado a cuya salida hay que enfrentarse a una dura rampa de casi 400 m, que culmina en el embalse de Valdemurio.

Foto 4.

KM 15: El alargado embalse puede rodearse por dos caminos que acaban uniéndose. Por la izquierda, se encuentra el área de turismo activo de Valdemurio donde es posible alquilar piraguas. Y por la derecha, una larga pasarela permite atravesar casi al ras las quietas y frías aguas. Nuevamente junto a la orilla del embalse la vía retoma su agradable paseo ribereño por magníficas vistas a los núcleos rurales de Tene, Aciera y Bermiego.

KM 23: En torno al kilómetro 22, este ramal llega a la población de Bárzana y desde aquí a través de un túnel finaliza en el área de descanso del Cribu, en la localidad de Santa Marina.

MUSEO DEL JUEGO

4. MAPA

Foto 5

Foto 6

MUSEO DEL JUEGO

5. PERFIL TOPOGRÁFICO

DISTANCIA:8200 metros

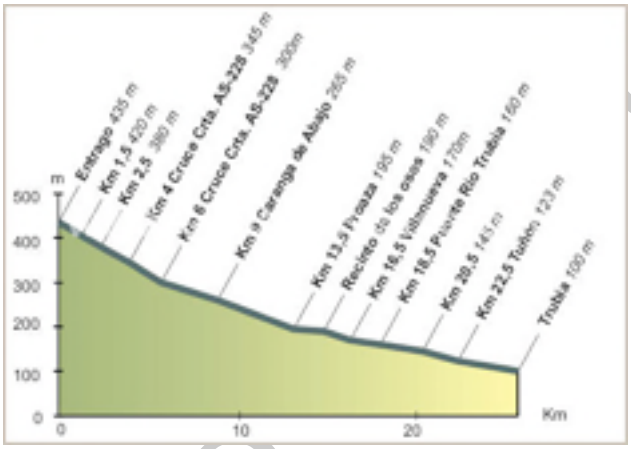
DIFICULTAD: media

DESNIVEL: 52 metros

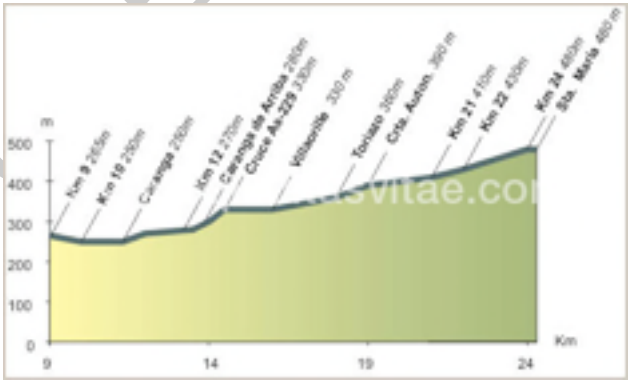
COTA MAXIMA: 52 metros

COTA MINIMA: 0 metros

TRAMO DIRECCIÓN ENTRAGO:



TRAMO DIRECCIÓN SANTA MARINA:



(Foto 7 y 8)

MUSEO DEL JUEGO

6. DATOS DE INTERÉS

Se han rehabilitado once puentes que cruzan los ríos Trubia, Picarós, Teverga y Llanuces. Gracias se puede pasar de orilla a orilla. Se atraviesan numerosos antiguos túneles, algunos con más de cien metros, por los que circulaba el tren.

Paca" y "Tola",las osas más famosas de la zona, pasan el día de un lado a otro, dentro de un monte cercado junto a la senda. Viven allí desde 1.996. Eran muy pequeñas y fueron encontradas huérfanas en los montes de Asturias. Desde entonces acuden fieles a la hora de la comida: las 12 del mediodía, el mejor momento para verlas. Si no se consigue, pueden admirarse en esta página:

http://www.etsimo.uniovi.es/~angelc/indexmio.htm

La Fundación Oso de Asturias es la que se encarga de todo. Se ocupa de la alimentación y cuidado de las osas, del mantenimiento de las instalaciones y de atender a los visitantes. En esta zona también han levantado un pequeño mirador para que se observe mejor el recinto.

PATRIMONIO CULTURAL: Iglesias prerrománicas de La Plaza y Tuñón, palacios y torreones medievales. Bermiego conjunto rural bajomedieval con 32 hórreos y paneras. Bandujo, pueblo de aspecto medieval perfectamente conservado y recientemente declarado Bien de Interés Cultural (BIC). San Salvador lavaderos de carbón y Museo

MUSEO DEL JUEGO

de la Prehistoria. Arrojo casa solar de Quirós e iglesia románica de San Pedro. Barzana Museo Etnográfico de Quirós y Comarca. Área megalítica del Alto de La Cobertoria. Santa Marina puente medieval y cargadero rehabilitado del "cribu". San Salvador lavadero rehabilitado de mina xagarín. La Fábrica parque etnográfico de Quirós y Comarca.

7. ACTIVIDADES

La vía verde se puede realizar a pie o bien en bicicleta, la cual se puede alquilar allí si no se va provisto de una.

La visita a la casa del oso, es casi obligada para obtener información y conocimiento sobre la vía.

La gastronomía de estos Valles es otra opción. Basada en la sabia combinación de productos locales según recetas tradicionales, da como resultado platos como el ancestral "Pote de Castañas", el "Pote Tevergano" y el de "Nabos", sin olvidar los platos de caza. Entre otros diversos bares y restaurantes con comida casera, de muy alta calidad se encuentra: Casa Clemente (Proaza); Casa Aladino (Taverga), y en Casa Jamallo (Quirós).

FIESTAS:

-Tuñón: se celebra la fiesta de Los Mártires el 20 de enero, dedicada a San Fabián y san Sebastián

MUSEO DEL JUEGO

-San Andrés: La Feriona. La tradicional "Feriona" de San Andrés, es la cita ganadera más importante del calendario anual. Se realiza el 5 de noviembre.

-Trubia: Entre febrero y marzo se celebra anualmente la Media Maratón de Trubia.

Durante los días 14 de Junio hasta el 12 de Julio; se celebran Fiestas Sacramentales A primeros de Julio, se celebra la semana cultural. Durante dicha semana se realizan conferencias, talleres, excursiones, magia etc. Ésta semana cultural también suele albergar jornadas gastronómicas y de pinchos. El 3 de diciembre se celebra Santa Bárbara de Trubia.

-Villanueva: En dicho pueblo se celebran: San Juan, Martul el
24 de Junio y la Feria de Santa Ana el26 de Julio.

-Proaza: Alberga la Fiesta del Cristo el 14 de Septiembre y del 2 al 3 de Febrero La Candela y San Blas

-Carangas: El 13 de junio se celebra San Antonio.

-Taverga: El 13 de Junio se celebra San Antonio, Yernes, el 24 de Junio San Juan, Riello, el 29 de Junio San Pedro, La Plaza, el 25 de Julio Santiago, el 15 de Agosto Nuestra Señora de Cébrano, el 7 de octubre El Rosario.

MUSEO DEL JUEGO

-Área de turismo activo Valdemurio: Se encuentran unas instalaciones para turismo activo con pantalán para canoas, alquiler de bicicletas, actividades deportivas y bar. En esta área se pueden contratar actividades como descenso de cañones, espeleología, escalada, raquetas de nieve, visitar la cueva Huerta etc.

-Santa Marina: Del 24 al 26 de Julio se celebran fiestas en dicho pueblo.

8. WEBGRAFÍA

- http://www.mundo-geo.es/viajes-y-expediciones/viajes/via-verde-de-la-senda-del-oso-en-asturias
- http://www.viasverdes.com
- www.vivirasturias.com
- http://www.trubia.es/

9. INDICE DE ILUSTRACIONES

- Foto 1: http://mural.uv.es/yobosch/senda%20del%20oso.jpg
- Foto 2: http://www.nevasport.com/fotos/101207/166704.jpg
- Foto 3:
- http://www.mundo-geo.es/thumbs/article_medium/67/56/00/espectacular-senda-del-oso-5667.jpg
- Foto 4:
- http://farm4.static.flickr.com/3177/3015741103_facde9cf53.jpg
- Foto 5:

MUSEO DEL JUEGO

- http://www.fundaciondelcorazon.com/ejercicio/rutas-cardiosaludables/1953-via-verde-de-la-senda-del-oso.html
- Foto 6: http://www.interinfancia.com/v2/img/itinerarios.jpg
- Foto 7 :http://www.equalitasvitae.com/locales_img/img_1267.png
- Foto 8: http://www.equalitasvitae.com/locales_img/img_1266.png

MUSEO DEL JUEGO