

# COLECCIÓN DE JUEGOS: **LAS BOCHAS**



Autora:

Virginia González Ferrer

Año 2010



## INDICE

1. Introducción
  - 1.1. Origen e historia
  
2. Descripción del material
  - 2.1. Características de las bochas
  - 2.2. Características del bochín
  - 2.3. Características de la baqueta
  - 2.4. Características del campo
  
3. Modalidades y reglas de juego
  - 3.1. Variante
  - 3.2. Los equipos y las partidas
  - 3.3. Conformación de los equipos
  - 3.4. Instrumentos de juego
  
4. Referencias bibliográficas
  - 4.1. Índice bibliográfico
  - 4.2. Índice de ilustraciones



## 1. INTRODUCCIÓN

Hubo un tiempo en que este juego era muy conocido en España, pero hoy apenas se practica debido al auge de la petanca y a la progresiva adaptación de los bolos como juego de interior o de salón. El juego de las bochas es característico de Gerona y su provincia. Se trata de un juego bastante sedentario, más propio para hombres que para niños. Este juego se ha extendido a todo el mundo a lo largo de toda la historia.

En España, a partir de comienzos de siglo, los jugadores fueron sustituyendo las antiguas bolas de madera por otras de metal y adaptaron el juego al reglamento de la petanca.

### 1.1. ORIGEN E HISTORIA

El lanzamiento de bolas hacia un blanco es uno de los juegos más antiguos atribuidos a la humanidad. Su comienzo fue en el mediterráneo, se estima que alrededor del 5000 a.C. en Egipto, antes de la era cristiana. Los egipcios ya jugaban una forma de bochas con piedras pulidas. Esto ha sido determinado basándose en los artefactos encontrados en tumbas que datan de esa época.

Desde Egipto el juego se propagó a Grecia alrededor del 800 a.C. Dos famosos médicos griegos, Hipócrates y Galeno, aconsejaban su práctica como ejercicio fortalecedor. Los romanos aprendieron el juego de los griegos y posteriormente lo introdujeron a lo largo de todo su imperio. El propio Augusto fue un apasionado cultor del mismo.

En la Edad Media ya se había difundido a toda Europa, y fue tal el



entusiasmo y la popularidad que alcanzó que muchos de los príncipes reinantes por entonces lo prohibieron ya que sus huestes se apartaban de sus ejercicios habituales convenientes para la defensa de sus fortalezas como eran el tiro con ballesta y el arco.

Ya en la Edad Moderna, uno de los reyes que prohibieron este juego fue Enrique VIII de Inglaterra, que aunque era asiduo jugador de este juego, lo prohibió para todos aquellos que no fueran acaudalados o "prósperos". También solicitó que quien deseaba reservar un campo debía pagar una cuota de 100 libras. Sin embargo, el campo no podía usarse para juegos privados y prohibió a quien fuera "jugar con cualquier bocha o bochas en un espacio abierto fuera del jardín o huerta del rey". Asimismo, el famoso y valiente navegante Capitán Drake llevó este juego durante sus incursiones a Australia, Nueva Zelanda y la India.

En el siglo XVII este juego tuvo mucha acogida, tal fue así el fanatismo que fue prohibido porque se consideró que era una perversión para la juventud. Durante aproximadamente 10 años el juego continuó pero en la clandestinidad en boliches y pulperías.

El rey Jacobo I emitió una publicación llamada "El libro de Deportes" y, aunque desaprobaba el fútbol (soccer) y el golf, impulsaba el juego de bochas. En 1845, se levantó la prohibición, y la gente pudo jugar a las bochas y a otros juegos de habilidad.

Este juego se transmitió hacia Argentina con los primeros colonos y luego se afianzó por la gran corriente migratoria hacia el siglo XIX volviéndose muy popular.





Ilustración 1\_ Jugadores de bochas

Diferentes versiones de este juego evolucionaron a través de los siglos. En Francia, el juego se hizo conocido como boules, mientras que en Italia el juego evolucionó en bocce o boccia. Una forma diferente del deporte se conoció en Inglaterra como lawn bowls (bochas de césped). Fue gracias a los inmigrantes europeos que el bocce, lawn bowling y boules proliferaron en América del Norte durante el siglo XX. En esa época era más bien un juego de azar y tuvo rápida aceptación en el campo y suburbios de incipientes poblaciones y se jugaba en sitios de diversión como las cantinas y boliches.

A partir del año 1900 el juego de Las Bochas se fue organizando en plan deportivo, para ello se comenzaron a escribir normas para su desarrollo. La primera Federación Internacional reconocida por el Comité Olímpico Internacional tuvo su nacimiento en la ciudad de Lyon y la integraron Francia, España, Italia, Suiza, Mónaco, Bélgica,



Yugoslavia y Luxemburgo.

En 1929 se fundó la Federación Argentina de Bochas en la Capital Federal de la Argentina, quien reglamentó este juego abocándose de lleno a introducirlo como "Deporte" y en poco tiempo se construyeron canchas cubiertas con medidas reglamentarias, dando nacimiento como deporte a las bochas en Argentina.

Actualmente, las bochas de césped más viejas que aún se juegan están en Southampton, Inglaterra, donde los archivos muestran que han estado funcionando desde 1299 d.C.



Ilustración 2\_ La imagen muestra un conjunto antiguo de bochas de madera. Apenas visible en el frente de la caja está la inscripción "Bochas de césped de 1902 Slazengers"



## 2. DESCRIPCIÓN DEL MATERIAL

Este deporte se juega en un campo con unas medidas determinadas. Se utilizan 3 bochas por jugador y un bochín. También se utiliza una baqueta, que es una varilla metálica utilizada para marcar el emplazamiento del bochín y las bochas y para trazar las rayas de tiro así como las líneas del cuadro.

### 2.1. CARACTERÍSTICAS DE LAS BOCHAS

Las bochas deben estar hechas de material sintético, debiendo ser de colores iguales entre sí, distintos los de cada equipo, o lisas y rayadas. Deben tener un diámetro de 112 mm a 115 mm. Tienen que ser macizas y de peso uniforme, que oscilará entre 1050 y 1150 g.

Los niños menores de 14 años y las mujeres pueden utilizar bochas más pequeñas y más livianas. Cada Federación Nacional fijará, para su territorio, las características que juzgue mejores.

La homologación de parte de la FIB de las bochas utilizadas en competiciones es obligatoria, según el protocolo introducido en el reglamento de la FIB relativo a la homologación y al control de conformidad de las bochas.

Los controles serán efectuados en las competencias internacionales con la ayuda de un aparato de control validado por el laboratorio nacional de ensayos de París y toda utilización de bocha irregular será sancionada según las disposiciones disciplinarias de la FIB.

### 2.2. CARACTERÍSTICAS DEL BOCHÍN

El bochín puede ser de madera o de material sintético. Debe tener un diámetro de 35 a 37 mm. Debe ser incoloro o uniformemente pintado de blanco, no rayado ni emplomado.

Un bochín de otro color, pero siempre pintado uniformemente, puede ser utilizado si los dos equipos están de acuerdo.





Ilustración 3\_ Equipo de bochas con el bochín delante

### 2.3. CARACTERÍSTICAS DE LA BAQUETA

La baqueta debe ser de 50 cm de largo con un diámetro entre 4 y 6 mm.

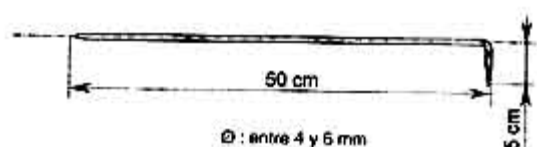


Ilustración 4\_ Baqueta

### 2.4. CARACTERÍSTICAS DEL CAMPO

La partida se desarrolla en un espacio rectangular cuyas dimensiones son:

- Largo: 27,5 m (tolerancia de 5 cm).
- Ancho máximo: 4 m. Ancho mínimo: 2,5 m.

En las competiciones internacionales el ancho mínimo es de 3 m.





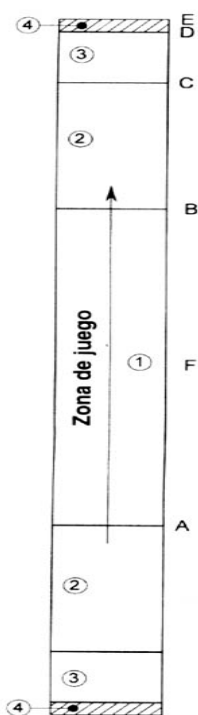


Ilustración 5\_ Campo de juego

Nomenclatura:

- A: línea "pie de juego"
- B: 1ª línea
- C: 2ª línea o línea máxima
- D: 3ª línea o línea extrema
- E: 4ª línea o línea extrema
- F: línea lateral

Partes del campo:

- 1: rectángulo central
- 2: rectángulo de validez del lanzamiento (cuadro)
- 3: rectángulo adjunto
- 4: zona de fondo
- 2+3: área de juego



- 2+3+4: rectángulo de 7.5 m. o zona de impulso

Dimensiones del campo para juveniles y adultos:

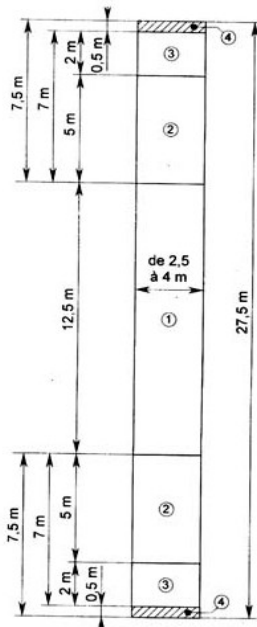


Ilustración 6\_Campo para juveniles y adultos

Dimensiones del campo para las mujeres:

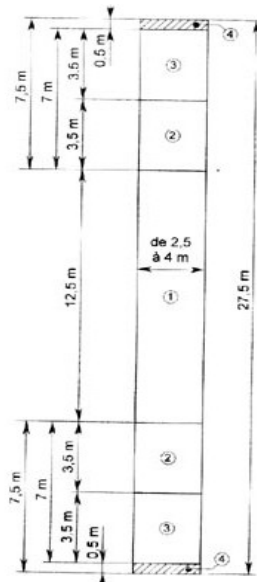


Ilustración 7\_Campo para mujeres



Dimensiones del campo para menores de 14:

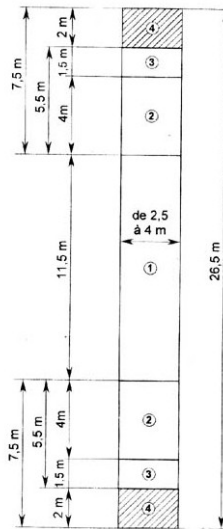
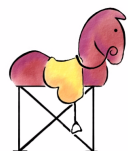


Ilustración 8\_Campo para niños

MUSEO DEL JUEGO



### 3. MODALIDADES Y REGLAS DEL JUEGO

El juego consiste en situar las propias bochas lo más cerca posible de un objetivo llamado bochín. El adversario intenta, a su vez, colocar las suyas aún más cerca de este bochín o de sacar aquellas que se lo impiden.

Al inicio del juego, el equipo que ha ganado el bochín lo lanza y juega su primera bocha. Enseguida, el equipo que no tiene el punto debe jugar su o sus bochas hasta que lo consiga mediante arrime, bochada o rata. Cuando no quedan bochas en el campo después de una jugada válida, debe jugar el equipo adversario. Cuando un equipo no tiene más bochas, su adversario juega y trata de poner otros puntos ya sea arrimando o bochando a las bochas que se lo impiden. También se puede bochar al bochín.

Si el bochín se pierde (golpe regular o aceptado), y les quedan bochas a los dos equipos se juega de nuevo en el mismo sentido del juego. El nuevo lanzamiento del bochín corresponde al equipo que lo había hecho precedentemente. En los demás casos el juego se reinicia en el otro sentido.

Conteo de los puntos:

Cuando las bochas estén todas jugadas, un equipo cuenta tantos puntos como bochas tiene más próximas al bochín que la mejor bocha del adversario. Un equipo puede aceptar los puntos concedidos por el adversario sin jugar sus bochas restantes.

Si el bochín se pierde (golpe regular o aceptado), cuando quedan bochas a un solo equipo, éste cuenta tantos puntos como bochas aún no haya jugado.

El lanzamiento del bochín es efectuado por el equipo que ha marcado. Si ningún equipo marca, el lanzamiento del bochín corresponde al equipo que lo había lanzado precedentemente.

El número de puntos que se deben hacer no puede ser inferior a 7 ni superior a 13.



La duración máxima atribuida a cada partido no puede ser superior a las 4 horas.

En caso de necesidad absoluta, el número de puntos y la duración prevista podrán ser reducidos por el Comité de Organización, con el acuerdo del árbitro. El número de puntos no será nunca inferior a 7 y la duración nunca inferior a 1 hora.

El equipo que gana el partido es aquel que:

1. Logra primero el puntaje previsto en el tiempo máximo fijado, cuando éste está determinado.
2. Al final del tiempo previsto (mano en curso terminada) gana la partida el equipo que tiene el mayor número de puntos.

En caso de empate al término del tiempo fijado se efectúa una jugada suplementaria con bochín no anulable y que no se pierde.

En caso de empate al término de esta jugada, la victoria será determinada con la prueba del punto.

- Jugada con bochín no anulable y que no se pierde:

Cuando el bochín se pierde con una bocha de tiro (con o sin anuncio previo) o con una bocha de punto es repuesto obligatoriamente en su lugar, en cualquier circunstancia.

Caso particular: una bocha ocupa el lugar del bochín (total o parcialmente):

1. El bochín vuelve a ocupar su lugar.
2. La bocha ocupante es colocada en contacto con el bochín, sobre una línea entre su marca primitiva y la del bochín.
3. Si la bocha ocupante es la bocha jugada, ésta será colocada siempre en contacto con el bochín, delante de él y tanto como sea posible siguiendo su trayectoria. Esta bocha nunca será colocada en posición de pérdida.
4. Si una bocha de juego impide la colocación reglamentaria de la bocha ocupante, ésta última será colocada siempre en contacto con el bochín, lo más cerca posible de lo previsto en los puntos



- 2 y 3, pero sin desplazar ninguna bocha del juego.
5. Si varias bochas ocupasen el desplazamiento del bochín, se aplicará el mismo procedimiento.
- Prueba de arrime:
    1. El bochín permanece en su emplazamiento.
    2. Todas las bochas son retiradas del campo.
    3. El equipo que ha lanzado el bochín arrima una bocha.
    4. El árbitro marca esta bocha, mide la distancia que la separa del bochín y la retira del juego. En todos los casos el bochín debe ser obligatoriamente devuelto a su primer emplazamiento antes de medir.
    5. El equipo contrario arrima a su vez una bocha y el árbitro procede a las mismas operaciones.

El equipo que haya arrimado la bocha más cerca del bochín es declarado vencedor. En caso de empate se juega otra ronda. Se procede así hasta que se produzca el desempate.



Ilustración 9\_ Jugando una partida de bochas



### 3.1. VARIANTES

- Bochas al foso: es una variedad de la anterior. A varios metros de la línea de tiro se hace un foso, colocándose el bochín un metro por delante del mismo. El juego se hace como el precedente pero con la diferencia de que las bolas que caen al foso no cuentan, por lo tanto el mayor empeño de los jugadores es bochar las bolas de los contrarios para echarles al foso, pero cuidando de que no caiga en él también el bochín, pues en ese caso ganan los contrarios 5 puntos o lo que hayan acordado, más el derecho a comenzar la ronda siguiente.
- Bochas de alfombra corta: se trata de una versión en miniatura del juego de aire libre que se juega más fácilmente bajo techo. Se juega sobre una alfombra que mide 40-45x6 pies (entre 12 y 14 m x 1.83 m) con bochas de tamaño normal; la alfombra fácilmente se enrolla y se guarda por comodidad. Hay una zanja pero es simplemente un área marcada en el extremo de la alfombra y para compensar la distancia tan corta, se ubica en el centro de la alfombra un bloque intimidador. Esto hace imposible que un jugador apunte un lanzamiento rápido y recto al área del bochín (todas las bochas deben usar la desviación para evitar el bloque y llegar a su objetivo).

### 3.2. LOS EQUIPOS Y LAS PARTIDAS

Los equipos y las partidas se pueden establecer de la forma siguiente:

- Individual: uno contra uno. Cada jugador con cuatro bolas.
- Parejas: dos contra dos. Cada jugador con tres o cuatro bolas.
- Tríos: tres contra tres. Cada jugador con dos bolas.
- Cuartetos: cuatro contra cuatro. Cada jugador con dos bolas.

También las bochas tienen otras modalidades que son el combinado en tiro y punto con un círculo como objetivo, el tiro de precisión, el tiro rápido y el tiro progresivo. En estos dos últimos se precisa de una



buena preparación, no sólo en la precisión de la jugada, sino también física ya que se trata de embochar un determinado número de bolas en 5-8 minutos.

Hay que tener en cuenta que el tiro se hace en carrera, a una distancia mínima de 12.5 metros, no como en la petanca que se hace desde parado.

### 3.3. CONFORMACIÓN DE LOS EQUIPOS

La conformación de un equipo debe permanecer igual durante la duración de la competición. Toda infracción constatada en el curso de una partida ocasiona la descalificación inmediata del equipo infractor. Si la infracción es constatada al término del partido, el equipo infractor, aunque haya ganado, es descalificado. Pierde todos sus derechos a los premios e indemnizaciones.

### 3.4. INSTRUMENTOS DE JUEGO

Los jugadores deben presentarse en el campo provistos de bochas, bochín y baqueta reglamentaria.

El bochín utilizado durante toda la partida será el del equipo que ha ganado el sorteo para comenzar.





## 4. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

### 4.1. ÍNDICE BIBLIOGRÁFICO

Moreno, C. (1992). Juegos y deportes tradicionales en España, Madrid, Alianza Editorial.

Naharro, V. (2008). Descripción de los juegos de la infancia, Madrid, Maxtor.

Sánchez, J., del Río Mateos, E. (2001). Juegos tradicionales infantiles en León, León, Grama Artes Gráficas., S.A. Ponferrada.

<http://www.acanomas.com/Historia-Juegos-Tradicionales/159/Bochas.htm>

<http://www.bochascba.com/web-eljuego-info-historia.asp>

<http://distritos.telepolis.com/petanca/lib/bochas/reglamento/capi-II.html>

<http://es.wikipedia.org/wiki/Bochas>

<http://www.fepetanca.com/bochas02.htm>

[http://www.infosportsaladillo.com.ar/ver\\_deporte2.php?opcion=Historia&deporte=Bochas](http://www.infosportsaladillo.com.ar/ver_deporte2.php?opcion=Historia&deporte=Bochas)

<http://olivosbc.blogspot.com/2009/09/historia-de-las-bochas-de-la-rioja-por.html>

<http://www.redteatral.net/versiones-teatro-las-bochas-8495>

### 4.2. ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1:

<http://www.bochascba.com/web-eljuego-info-historia.asp>

Ilustración 2:

<http://www.acanomas.com/Historia-Juegos-Tradicionales/159/Bochas.htm>

Ilustración 3:

<http://cuestionentrerriana.com.ar/bochas-las-hermanas-cergneux-a-los-panamericanos/>

Ilustración 4:



<http://distritos.telepolis.com/petanca/lib/bochas/reglamento/capi-II.html>

Ilustración 5:

<http://distritos.telepolis.com/petanca/lib/bochas/reglamento/capi-II.html>

Ilustración 6:

<http://distritos.telepolis.com/petanca/lib/bochas/reglamento/capi-II.html>

Ilustración 7:

<http://distritos.telepolis.com/petanca/lib/bochas/reglamento/capi-II.html>

Ilustración 8:

<http://distritos.telepolis.com/petanca/lib/bochas/reglamento/capi-II.html>

Ilustración 9:

<http://www.acanomas.com/Historia-Juegos-Tradicionales/159/Bochas.htm>

MUSEO DEL JUEGO

