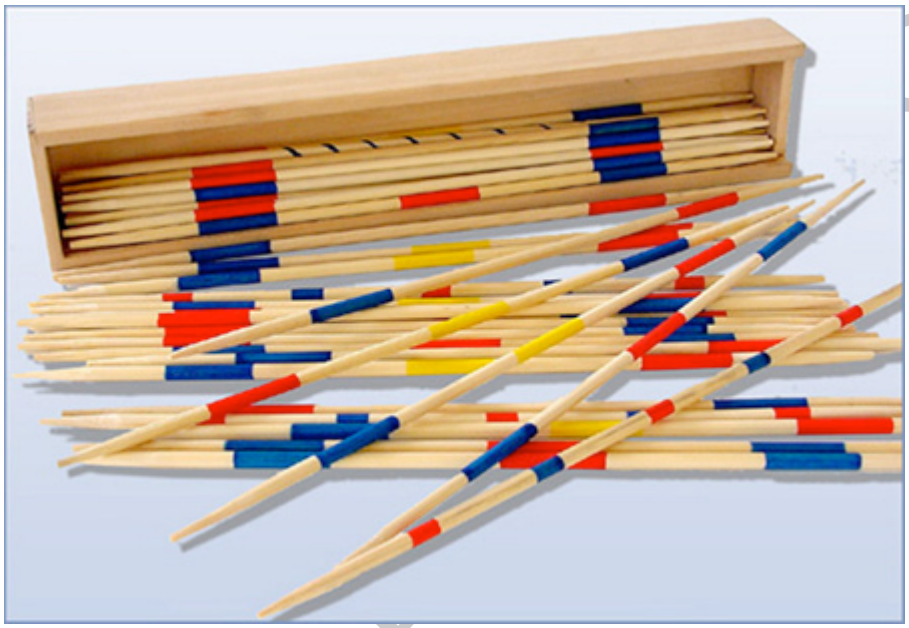
Colección de juegos infantiles

EL MIKADO



Marta del Río García

Año 2010

MUSEO DEL JUEGO

INDICE

Características generales del juego

Historia

Precauciones

Colores

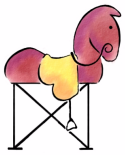
Variaciones de la regla

¿Cómo hacer tu propio Mikado?

Tipos de Mikados

Bibliografía

MUSEO DEL JUEGO



CARACTERÍSTICAS GENERALES DEL JUEGO

Su definición: Juego tradicional de China. Antiguamente las varillas eran de marfil. Hoy en día estas varillas suelen ser de plástico o de madera. Es un juego que exige una gran habilidad motriz que se manifiesta en un pulso firme, concentración y mucha paciencia para coger el máximo número de palillos de un montón, sin que se muevan los demás.

El término Mikado (conocido también como palitos chinos o palillos chinos) denota tanto a un juego como de igual forma a los propios elementos usados en el mismo, los cuales son varillas. Se trata de un juego de destreza que se basa en la habilidad de controlar el movimiento de la mano y la coordinación entre ojo y mano; por lo tanto, ayuda al desarrollo de la motricidad fina. La motricidad fina es aquella que exige una precisión más concreta de los movimientos.

El juego se juega con un conjunto de piezas delgadas, rectas, y de diversos colores; dígase un palillo o una varilla.

La cantidad de jugadores que pueden participar en el Mikado son de dos, tres o cuatro jugadores, y en el juego gana quien acumule más puntos, o quien llegue a cierta cantidad de puntos determinada, depende de la modalidad del juego o la regla que se elija para jugar.

Imagen 1: decoración de los palillos

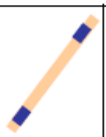
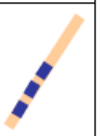
El juego inicia con un jugador tomando el haz de varas en su mano o manos, y permitiendo que las puntas toquen la superficie, dura, horizontal, lisa y plana donde se va a jugar. En seguida, se suelta el conjunto de palillos y se deja que caigan al azar. Después de que todo movimiento haya acabado, lo siguiente es recolectar pieza por

MUSEO DEL JUEGO

pieza así, todas las posibles, esto sin permitir movimiento alguno de otro u otros de los palillos que no sea el intencionado a ser recogido; un solo intento por cada jugador. Cuando este jugador haya terminado su turno se acabará y le tocará al siguiente jugador.

Solo el palillo a ser recogido puede ser el único en movimiento; si otro u otros de los palillos son movidos, intencionalmente ó no, por algún otro palillo, o por la mano del jugador, o si se detectare algún movimiento inadvertido sobre los palillos por parte del jugador, su turno acabará y el siguiente participante intentará recoger palillos.

Como hemos dicho es posible que la puntuación se haga de diferentes maneras, un ejemplo de puntuación podría ser:

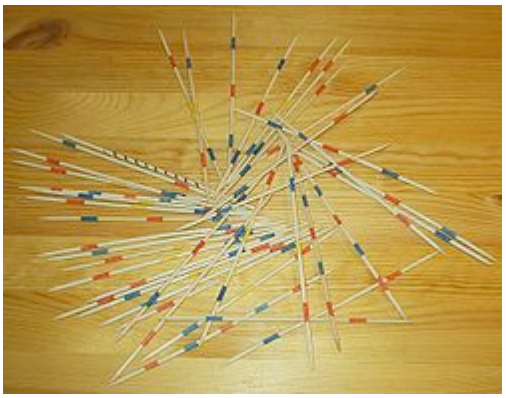
PUNTUACIÓN DEL MIKADO						
						
1 punto	3 puntos	5 puntos	10 puntos	2 puntos	4 puntos	6 puntos

Imágen 2: posible puntuación.

HISTORIA

Parece que una descripción del juego de Mikado aparece en escritos budistas del siglo V aC. Se trata ciertamente de un juego ancestral, y su sencillez permitió su expansión en diversas civilizaciones, con múltiples variantes.

En el siglo XIX ya aparece en Europa con el nombre de bastoncillos. Los bastoncillos llevaban en sus extremos símbolos similares a los juegos de cartas (rey, reina, caballo, sota).



MUSEO DEL JUEGO

Imagen 3: comienzo del juego.

PRECAUCIONES

Paulatinamente se ha reemplazado el material plástico duro y quebradizo por un material plástico que pueda doblarse, así como también se han cambiado los cabos puntiagudos por puntas redondeadas; todo esto con el propósito de hacer el juguete más seguro, y así eliminar el peligro de punzado. No obstante, los palillos de madera puntiagudos continúan en el mercado.

COLORES

En algunas versiones del juego cada bastoncillo tiene un valor asociado, que se sabe por el código de colores que lleva.

Nombre	**Código de colores**	**Valor**	**Cantidad**
Mikado	línea azul en espiral (o bastoncillo negro)	20	1
Mandarín	azul-rojo-azul	10	5
Bonzen (jap. bōzu->Bonze)	rojo-azul-rojo-azul-rojo	5	5
Samurái	rojo-amarillo-azul	3	15
Kuli (chin. guli por "trabajador")	rojo-azul	2	15

VARIACIONES DE LA REGLA

- El jugador que comenzaba podría ser determinado con un dado

En la vuelta de un jugador:

- Los palillos son rebundled y cayeron
- El apilado se asume el control del jugador anterior

Ayudantes permitidos:

- Solamente el Mikado si el jugador tiene por lo menos uno de el resto de los palillos (Kuli, Samurai, Bonzen, el mandarín)
    - Mikado (tradicional)
    - Mikado/mandarín (simplificado)
    - Mikado/mandarín/Bonzen

El palillo pasado tomado cuando el apilado se mueve:

- agregado a la cuenta
- no agregado
- no agregado y gota inmediatamente (el apilado asume el control variante)
- La secuencia exacta de Kuli, de Samurai, de Bonzen y del mandarín puede doblar los puntos de una vuelta.
- Un jugador que no utiliza el ayudante correcto puede perder todos los puntos de la vuelta real.

MUSEO DEL JUEGO

CÓMO HACER TU PROPIO MIKADO

Para poder crear nuestro propio juego necesitaremos:

- Palillos de madera (se pueden comprar palillos para brochetas).
- Cinta adhesiva roja y azul.
- Regla.
- Tijeras para cortar las puntas de los palillos (sirven tijeras para podar).
- Tijeras normales.
- Regla.

Como la cantidad de palillos y los colores los hemos inventado para facilitarnos el trabajo, nosotros hemos pensado unas puntuaciones y una distribución de la cantidad de palillos diferente a la del juego original. Es la siguiente:

- 12 palillos con una línea roja
- 8 palillos con dos líneas amarillas
- 6 palillos con 3 líneas verdes
- 3 palillos con 4 líneas azules
- 1 palillo con una línea de cada color (rojo, amarillo, verde y azul)

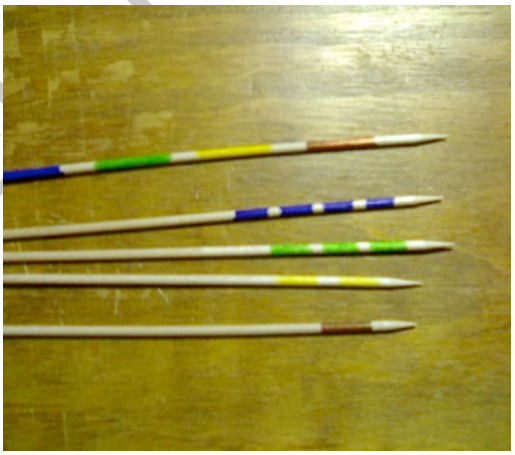


Imagen 4: palillos hechos manualmente

Se puede cambiar los colores y la cantidad de líneas es solo una referencia, al igual que la puntuación. Se le puede dar diferentes puntuaciones.

Cogeremos los 30 palillos y los dividiremos por los grupos marcados y empezaremos a puntar usando el color adecuado líneas, así empezando por las puntas y haciéndolas en ambos lados.

MUSEO DEL JUEGO

TIPOS DE MIKADOS

- Mikado normal:

  Sus palos están hechos normalmente de un tipo de madera tienen gusto de la haya muy parecido a la Haya.

  Tamaños:

  - Estándar: longitud 17 cm, milímetro densamente
  - Grande: longitud 28 cm, milímetro densamente
  - Estupendo: longitud 50 cm, 8 milímetros de grueso

  Las variantes grandes y estupendas pueden utilizar la variante gigante de Mikado de 26 palillos

- Mini Mikado:

  Hecho de 31 toothpicks pintados en el centro. El juego tiene un total de 135 puntos

  El nombre, la codificación y el número de los palillos son

  - Mikado, 1 raya azul, 1 palillo
  - Mandarín, 3 rayas amarillas, 5 palillos
  - Bonzen, 2 rayas anaranjadas, 5 palillos
  - Samurai, 3 rayas verdes, 10 palillos
  - Kuli, 2 rayas rojas, 10 palillos

  Las reglas y los valores son iguales que con los palillos normales de Mikado

- Mikado Gigante:

  Este tipo se piensa para el uso al aire libre. Hay 26 palillos con una longitud de 93 cm y del diámetro de 10 milímetros. El juego tiene un total de 200 puntos.

- Mounstro Mikado:

  Esto era un proyecto al lado de " Werner Holz" para crear el

MUSEO DEL JUEGO

juego más grande de los palillos de la recolección. 41 troncos de árbol ocho-metro-largos fueron utilizados en vez de los palillos y pesados alrededor 3. El libro de Guinness de los records incluye un record cerca de 5 metros de largo de los palillos.

BIBLIOGRAFÍA

- http://www.facebook.com/pages/Mikado-el-juego-de-los-palitos-chinos/22708929630 [27/11/2010 a las 17:45]
- http://www.wikipedia.com [27/11/2010 a las 18:30]
- http://www.enciclopediaespana.com/Mikado_(juego).html [6/12/2010 a las 11:00]
- http://actividadesdelmundo.blogspot.com/2009/12/mikado- palillos-chinos.html [8/12/2010 a las 21:00]
- http://www.aulaintercultural.org/IMG/pdf/pdf_filename=art.7-G.Mikado.pdf [8/12/2010 a las 21:30]
- http://www.esacademic.com/dic.nsf/eswiki/895132 [8/12/2010 a las 21:30]

ILUSTRACIONES

- Imagen 1: decoración de los palillos visitada en http://www.aulaintercultural.org/IMG/pdf/pdf_filename=art.7-G.Mikado.pdf [27/11/2010 a las 23:00]
- Imagen 2: posible puntuación visitada en http://www.aulaintercultural.org/IMG/pdf/pdf_filename=art.7-G.Mikado.pdf [25/11/2010 a las 22:30]
- Imagen 3: comienzo del juego visitada en http://www.esacademic.com/dic.nsf/eswiki/895132 [25/11/2010 a las 22:30]
- Imagen 4: palillos hechos manualmente visitada en http://actividadesdelmundo.blogspot.com/2009/12/mikado-palillos-chinos.html [8/12/2010 a las 10:15]

MUSEO DEL JUEGO