

**TÍTULO:** COMO JUGAR Y DIVERTIRSE CON LAS MATEMÁTICAS

**Autor:** David Aguilar.

**Edita:** Altalema

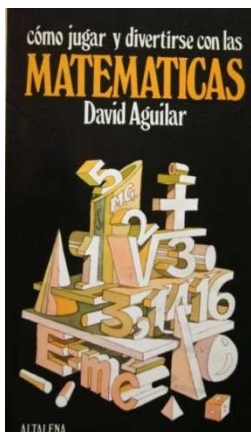
**Madrid,** 1981

**nº de págs.** 94

Resumen

¿Dónde está la gracia de un sistema de ecuaciones lineales? ¿Cómo puede uno divertirse con la topología o con las paradojas del infinito? ¿A qué se puede jugar con los teoremas de Euler?.

Si la incredulidad preside estas preguntas, pase, pase y vea. Porque las matemáticas pueden resultar algo más que esa asignatura que nunca soportó ni entendió, por obra y gracia de los profesores. Este libro ofrece un recorrido por lo que de lúdico tienen los números, la geometría, la lógica, la topología, las paradojas...



Índice de contenidos: Capítulo I. Numeralia: divisores, el misterio de las 100 pesetas desaparecidas, medidas difíciles, más medidas más difíciles, de caballos, cuestión de edades, propiedades, un número insulso, cuadros y cubos, suma muda, todos quince, todos unos, todos primos, pares iguales, cien, mentalmente, 4 unos, 4 cuatros, secuencias, multigrados, números narcisistas, números automorfos, números estrobogramáticos, Capítulo 2. Geometría: terrenos, rectángulos, tablero de ajedrez, cuadrante, diagonales, dados, ¿Cómo lo ve?, cubo difícil. Capítulo 3. Lógica y otras yerbas: Coincidencias, calificaciones, de compras, ¿Quién vio el partido?, ¿Quién se casa con quién?, veredicto, diez pares de calcetines, tres profesores en paro, silogismos, globo, café con leche, Pauling, bum, Infinito, las paradojas de la lógica. Capítulo 4. ¿Qué hora es?, relojes parados, hora exacta, wáter pluf, carrera de manecillas, relojes de arena, medios relojes. Capítulo 5. Topología: cuatro puntos, nueve puntos, topo de ida y vuelta, las tres salidas, carreteras cortadas, los puentes de París, los puentes e Koenigsberg, ida y vuelta, expedición a dieta. Capítulo 6: paradojas, a vueltas con las paradojas. Capítulo 7: las ocho reinas, dieciséis reinas, los dieciséis caballos, fuerza escocesa, persecución, adivinando edades.

