

Título: JUEGOS PARA VIAJES Y DÍAS DE LLUVÍA

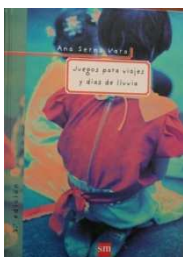
Autor: Ana Serna Vara

Edita: Ediciones SM

Madrid: 1998

nº de pág. 235

Resumen:



Es un libro sencillo, cargado de ilusión y de ratos buenos. Pretende ser una varita mágica. Va dirigido a maestros y maestras, padres y madres, monitores de tiempo libre, adultos entusiasmados con el mundo infantil..., en definitiva, educadores que estén convencidos de que los verdaderos protagonistas del juego son los niños y estén dispuestos a facilitarles condiciones de juego, a ser sus ayudantes.

Índice de contenidos

Juegos para viajes: Abecedario. Adivinanzas; El ahorcado. Alguien robó el pan de la casa de san Juan. Amontonar manos. Canciones. Cuentos tergiversados. De la Habana ha venido un barco. Descubriendo animales. Éste es mi pie. Haciendo palmas. Imitar,, imitar, imitar. Ni si, ni no, ni blanco, ni negro. Los oficios. Las palabras encadenadas. Palmadas. Las películas. Simón dice. Trabalenguas. Veo, veo.

Juegos para días de lluvia: Abecedario. Adivinanzas. El ahorcado. Alguien robó el pan de la casa de san Juan. Amontonar manos. . Antón pirulero. La araña. Autorretrato. El baile de los números. La bolera. Buscando, buscando. Canciones. Carreras de Huevos. Carreras de parejas unidas por los pies. Carreras de sacos. Los cazafantasmas. Los colores. El cordel. Las cuatro esquinas. Cuentos tergiversados. De la habana ha venido un barco. ¿De quién es este pie?. Descubriendo animales. El detective. Draculina. En busca de los zapatos perdidos. La escoba. El escondite. Éste es mi pie. Frío, caliente. Una galleta traviesa. Las galletas. La gallinita ciega. Los granos de arroz deportistas. Haciendo palmas. El hada mala y el príncipe azul. Imitar, imitar, imitar. El guardián de la campana. Inventores de juguetes. Un juego de narices. Jugando al corro. Los koalas. Un loco muy loco. Magia potagia. Manzanas flotantes. Merendando chocolate. El modelado. La momia. Ni si, ni no, ni blanco, ni negro. El ñandú. Los oficios. Las palabras encadenadas. Palmadas. Pasando mensajes. La pasarela. Pase misí, pase misá. Las películas. Piedra, papel, tijeras. El play back. Plegados de papel. Ponerle rabo al burro. Las prendas. ¿Qué hacen los animales?. ¿Qué has comprado en el mercado?. ¿Quién es el asesino?. ¿Quién es quién?. Quien fue a Sevilla... ¡Perdió su silla?. Quítame y dame. El ratón y el gato?. Ratonos valientes?. El saco de los juguetes. La serpiente. Simón dice. Sombras chinescas. La sortija. La tablera de chocolate. Teatrillos. El teléfono. Trabalenguas. Un globo, dos globos, tres globos. Veo, veo, El xilófono. El walkie-talkie. El yo-yó. Los zancos. La zapatilla.

