

Título: JUEGOS PARA LA ANIMACIÓN DE ESPACIOS ACUÁTICOS

Autor: Victor J. Ventosa

Edita: CCS

Madrid 2006

Nº de págs. 172

Resumen:



El amplio desarrollo actual de las instalaciones y servicios acuáticos genera la necesidad de plantear un número creciente de propuestas y recursos lúdico-educativos adaptados a este medio. Así el propósito de esta publicación se centra en la actividad acuática como juego para poder conseguir un desarrollo integral el participante, motriz, socio afectivo y expresivo-comunicativo. Los objetivos de la obra se abordan desde una triple vertiente: la teórica, definiendo y caracterizando la animación de espacios acuáticos y sus posibilidades lúdico- educativas; La metodológica, mediante la descripción de una propuesta probada con éxito de animación de espacios acuáticos, la ludopiscina; la práctica a través de un repertorio clasificado y sistematizado de juegos acuáticos a realizar con niños y adolescentes, con un apartado específico de atención a la discapacidad.

Desarrollada en cuatro capítulos centrados en las siguientes temáticas: Capítulo 1 el medio acuático como espacio ludico-educativo; capítulo 2 la animación de espacios e instalaciones acuáticas, la ludopiscina; Capítulo 3 juegos acuáticos, juegos orientados al mantenimiento o relación grupal, juegos centrados en la tarea o rendimiento grupal (conocimiento, comunicación y creatividad, carreras y velocidad, lucha y fuerza, agilidad y persecución, paradesportivos); Capítulo 4 Juegos acuáticos para personas con discapacidad intelectual (fundamentación, características de los participantes, objetivos, actividades y juegos acuáticos, metodología organización y evaluación).

