TITULO: JUEGOS FAMILIARES (libro de bolsillo).
Autor: Collins Gemas.
Edita: Edaf
Madrid 1996 págs. 255

Resumen:

El libro es una guía compacta que contiene reglas actualizadas y métodos para practicar casi 300 juegos familiares y de fiesta; ellos aparecen descritos y con ilustraciones. Por ello este es un libro que se propone acabar con el fantasma del aburrimiento.
En el encontrarás respuestas y soluciones a formas de juegos y planteamientos de entretenimiento, así hallarás actualizados muchos de los juegos de tu niñez.
Plantea entre otras alternativas por ejemplo:
Juegos para el coche; una fiesta infantil; una celebración familiar; como jugar al ajedrez; a que altura colgar el tablero de los dardos; nuevas variaciones en un solitario, como hacer reír a la familia; ¿qué es el Plakato?; ¿ de qué país vino el Backagammon?.
Sus contenidos se estructuran del siguiente modo:
Sección 1. Juegos de fiestas infantiles.
A ciegas; concursos; Marcar goles; Musicales; de observación; paquete; Estratagema.
Sección 2. Carreras infantiles.
Individuales; Parejas; Equipos.
Sección 3.Juegos de palabras imágenes y números.
Juegos de papel y lápiz; juegos de palabra" actuar"; juegos de palabras" adivinar"; juegos de palabra" vocabulario".
Sección 4. Dados, discos y astillas.
Dados; Discos; Astillas.
Sección 5. Dominó y Dardos.
Dominó; Dardos.
Sección 6. Juegos de tablero.
Damas; Ajedrez; Backgammon; Parchís; Serpientes y escaleras; Damas Chinas; Serpiente s y escaleras; damas Chinas; Solitarios de tablero.

Previamente a todo ello se clasifican cuales de estos juegos lo son para un solo jugador, para dos jugadores, para tres, para cuatro, para dos o más jugadores y juegos para grupos. Así mismo aparece una clasificación alfabética de dichos juegos.

MUSEO DEL JUEGO