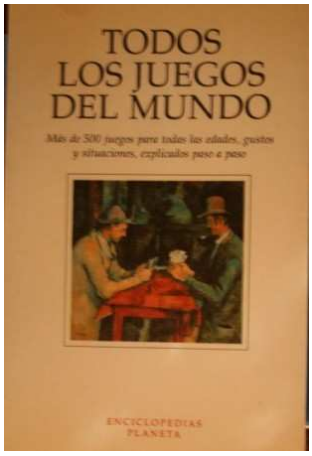
TITULO: TODO LOS JUEGOS DEL MUNDO
Coordinador: Xavier Gassió
Edita: Planeta
Barcelona, 1984 **nº de págs.** 448

Resumen



Aunque el título del libro es sin duda exagerado, los autores del libro reflexionaron siempre con el objetivo de incorporar la mayor cantidad posible de tipos y modalidades. Sólo han tenido en cuenta dos criterios restrictivos: limitar las innumerables variantes que muchos juegos poseen y distinguir entre juego y deporte no sólo por cuestiones de espacio material sino de simple sentido común.

Todos los juegos del mundo es la herramienta idónea para animar sobremesas, fiestas, aniversarios, excursiones, aburridas tarde de lluvia, vacaciones, fines de semana, viajes en tren, en coche, el libro ideal para padres, maestros, animadores, monitores de colonias para niños… En definitiva, una obra capaz de entretener por igual a grandes y pequeños.

Índice de materias

Capítulo 1. Juegos de naipes: los solitarios, juegos de casino, juegos de naipes tradicionales. Capítulo 2. Juegos de habilidad y de precisión: juegos con bolas y bolos. Capítulo 3. Juegos infantiles y juveniles: juegos de carreras, juegos de equilibrio de fuerza, juegos con bolas simbólicas, juegos de cucaña, juegos de comba y sus variantes, juegos con pelotas, juegos de tocar y parar, otros juegos infantiles, juegos de astucia, juegos de imitación y repetición, juegos de relación de parejas, juegos con los ojos vendados, otros juegos de siempre. Capítulo 4. Juegos de azar: los clásicos, Capítulo 5. Juegos de mesa: la familia del ajedrez, la familia de las damas, los juegos con tablero redondo, la familia del dominó, juegos de persecución, los clásicos de la estrategia, juegos de habilidad manual. Capítulo 6. Juegos de lógica e ingenio: cuadrados mágicos, rompecabezas, juegos con cerillas o palillos, comecocos. Capítulo 7: Juegos de memoria y culturales. Glosario de los juegos de naipes, índice temático.

MUSEO DEL JUEGO