

TÍTULO: JUEGOS DE DADOS

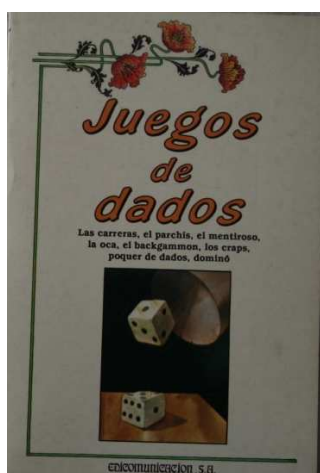
Autor: Manuel Giménez

Edita: Edicomunicación SA

Barcelona, 1980

nº de págs. 160

Resumen



El libro intenta dar una visión suficientemente detallada, de los diversos juegos y las formas y reglas para jugarlos, en los que intervienen dados, así como fichas numeradas.

La primera parte se describen los juegos de dados, tanto los clásicos como los modernos, figurando entre ellos los que de preferencia se juegan en los casinos, como pueden ser los craps y en la segunda los juegos más populares jugados en sociedad, como el backgammon, el póquer de dados, la carrera o al mentiroso. En la última parte se ha incluido también juegos tan populares como el parchís, el juego de la oca o el dominó.

Índice de contenidos

Introducción, Juegos de dados, los craps: términos de uso corriente, el equipo, el tirador, los distintos tipos de apuestas, la línea de pasa, la línea de no pasa, apuestas a resultado, apuestas a no resultado, apuestas libres, iniciación al juego, obtención de beneficios, otros tipos de apuestas. Backgammon: origen del juego, el tablero de juego, desarrollo, ejemplos de la primera y segunda tirada, doblar, poder contar los puntos, el rescate de fichas, apertura, estrategias, recorrido rápido, bloqueo, retrasado, acuerdos finales. Chouette, póquer de dados, las carreras, el mentiroso, parchís, la oca, el dominó, el dominó por parejas, dominó a dos, el paso.

