

TÍTULO: JUGAR CON JUEGOS, COMO ENTRETENERSE Y APRENDER JUGANDO.

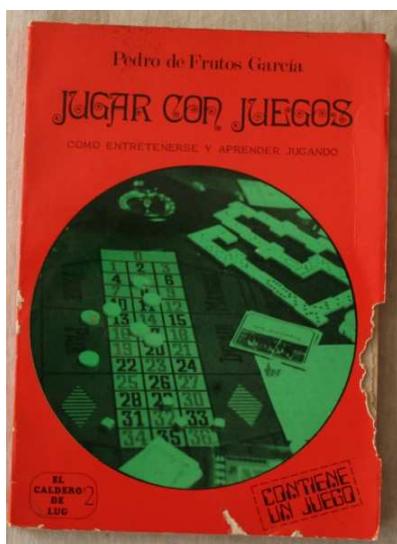
Autor: De frutos García Pedro.

Edita: "Tres, Catorce, Diecisiete".

Madrid 1981.

Resumen:

Más de doscientos juegos diferentes, sin contar los que guardan relación con los naipes y casi un centenar de ilustraciones avalan esta obra. Se trata de un recorrido apasionado por el mundo de los Juegos de Mesa y Sociedad, deteniéndose lo imprescindible en cada uno de los temas que pueden dar origen a entretenidas e inolvidables veladas entre amigos. JUGAR CON JUEGOS



no es una obra de ventaja con la cual usted ganará siempre, aunque también incluye tácticas y sistemas que le proporcionaran el triunfo, es un libro para que nadie le coja "in fraganti" y que le ayudará al dominio del mundo de los juegos y sus variantes. Muchos de los modelos que se citan puede que los encuentre en el mercado, otros tardarán algún tiempo en llegar, y los hay que difícilmente se comercializarán en el futuro. Además, quedan los absolutamente originales, inventos del autor, uno de los cuales "El Blocaje", se ofrece con su tablero y fichas correspondientes para que usted pueda

convertirse en un auténtico especialista.

Sus contenidos se estructuran del siguiente modo:

Damas sobre tableros; Estrategias y figuras; Los dados, protagonistas; Los nuevos juegos; La mente es quien manda; Extraños juegos con baraja; Wargames; Entre el acertijo y la adivinanza; Los juegos electrónicos; Otros juegos; El impensable futuro; Índice de Juegos.

En el índice de juegos se aporta una lista bastante extensa de los juegos tratados en la obra, así como de otros que pueden hallarse en cualquier tienda especializada. También se ofrece al lector una calificación subjetiva de los juegos atendiendo a las explicaciones de las páginas precedentes.



