

**Título:** GLOSARIO DE JUEGOS TRADICIONALES

**Autores:** Juan J. Rosa Sánchez y Elhecte del Río Mateos

**Edita:** Universidad de León

**LEÓN, 2000**

**Resumen:** los Juegos Tradicionales, Populares y Autóctonos tiene una riqueza lexicográfica que, creemos, es necesario conservar y transmitir. Si entendemos como juego tradicional aquél que se ha practicado a lo largo de la historia con muy ligeras variantes; como



juego popular, al que ha practicado gran número de personas en determinadas épocas; y como juego autóctono a aquél que es propio de una determinada región, comunidad o país, es muy fácil, según los autores, llegar a la conclusión de que el juego tradicional y popular es el que se ha practicado a lo largo y ancho de la historia. Unos juegos han desaparecido y otros se conservan casi con el mismo reglamento que tenía cuando se inventaron en tiempos lejanos. Pero el

devenir de los tiempos y la tecnología puede hacer que corran inminente peligro de extinción tanto el juego como el lenguaje que tradicionalmente se ha utilizado.

El libro, recoge una amplia revisión bibliográfica, donde se materializan más de 1800 términos, entre expresiones, denominaciones, retahílas, coplas, fórmulas para determinar quién pone o quién se queda y hasta algunas nanas. Para su mejor localización, están ordenados alfabéticamente, siguiendo las normas que al respecto ha dado la Real Academia Española, con algunas excepciones.

