

## COLECCIÓN DE JUEGOS INFANTILES

---

### BUMERÁN

Los orígenes del bumerán se remontan a los principios de la civilización. Se tiene constancia de la existencia del bumerán, entre los primitivos aborígenes de Australia, desde hace más de 10.000 años. Se desconoce cómo fue posible que una cultura prehistórica, llegara a convertir un palo, en un instrumento que era capaz de volar y volver al punto de partida. Los antropólogos, pueden deducir, como mucho, su evolución desde un simple palo de caza o utensilio para apalancar, escarbar, para trabajar la piedra o hacer fuego, hasta en un palo de caza capaz de golpear en su vuelo a pequeñas aves, como patos o gansos en el momento que en grandes bandadas emprendían el vuelo.



Actualmente el boomerang ha adquirido gran popularidad y su práctica como deporte al aire libre se ha ido extendiendo por todo el mundo, conociéndose varias modalidades de juego.

El campo de juego, deberá tener al menos 100 metros de espacio libre, en todas las direcciones, desde el punto donde se sitúa el lanzador. Llano y sin rocas y árboles. Ideal los campos de hierba o en su defecto campos de tierra. Las personas, que estén observando los lanzamientos, deberán estar fuera del límite de campo de juego. Las playas, fuera de la temporada estival, son un lugar idóneo, siempre que no exista peligro de golpes para los paseantes.

Si el viento sopla a más de 20 km/hora, no debe realizarse ningún lanzamiento, dado que es imposible controlar la trayectoria del bumerán. Por lo tanto y como norma general, siempre que el viento sobrepase la velocidad indicada, no se iniciarán los lanzamientos, en el caso de que el viento aumente su velocidad una vez iniciado el juego, este se suspenderá inmediatamente.

La mejor hora para lanzar el boomerang es por la mañana temprano o bien al atardecer pues es cuando el viento tiende a amainar. Una brisa suave es conveniente y facilita el lanzamiento, Si el viento sobrepasara los 20km, lo mejor es dejar el boomerang y coger una cometa.

El bumerán clásico consta de dos alas unidas, generalmente de la misma longitud; una es la de ataque y la otra de salida. Cada ala, además, tiene un borde de salida, colocados de manera, que los bordes de ataque van cortando el aire, de forma alternativa, conforme el bumerán gira durante el vuelo. Los nuevos materiales, nos permiten hacer distintos tipos de boomerang, existiendo en la actualidad modelos con ángulos que van desde los 45° a los 120°. Aunque el bumerán auténtico es de madera en nuestros días la mayoría son de plástico, de madera contrachapada o de propileno y de muchos tipos y formas.

Las modalidades de juego del bumerán son muy variadas, las más conocidas son las siguientes: Precisión, Rapidez, Resistencia, Aussie, Acrobático, Distancia y MTA. Para cada prueba utilizamos Bumeranes con características diferentes.

