

COLECCIÓN DE JUEGOS INFANTILES

MIKADO

Este juego en el que pueden participar un número indeterminado de jugadores, se cree que nació en China. Los palillos que se usan en Europa son simples varillas de doble punta, de madera o de plástico, y coloreadas según el valor que le damos a cada una de ellas. Cada color, indica una determinada puntuación.

El juego consiste en ir sacando del montón, una a una, los palillos que tengan mayor puntuación. El valor de los palillos suelen ser: amarillas, 3 puntos; rojas, 5; azules, 10; verde, 15; y rojas y blancas, 20.

Los jugadores se reúnen alrededor de una mesa y echan a suerte, generalmente a cara o cruz, quién empieza. Este mezcla bien los palillos,



los junta todos en una mano y, casi apoyando sobre la mesa las puntas inferiores de los palillos, abre la mano y los deja caer sobre la encimera de la mesa. A continuación inicia el juego, intentando coger uno a uno todos los palillos que pueda, sin que en el intento mueva ningún otro palillo. En cuanto mueva un palillo vecino, pierde su turno que pasa al jugador sentado a su izquierda y así sucesivamente.

El jugador que logre retirar con éxito un palillo rojiblanco, queda facultado para utilizarla como palanca para levantar otros palillos del montón. La jugada termina cuando se han retirado todos los palillos. Entonces, se hace el recuento de puntos y resulta ganador aquel que haya alcanzado el más alto.

Materiales: 40 palillos de madera de 25 cm de longitud y 3 mm de diámetro.



