

Título: PINTO MARAÑA, Juegos populares infantiles

Autor: Arturo Medina

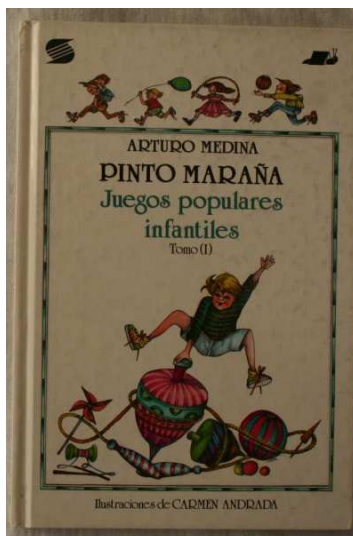
Edita: Susaeta Ediciones S.A.

MADRID, 1990

Resumen;

El libro, tiene como objeto de estudio, los juegos calificados de populares o tradicionales que son los juegos que, como reliquias del pasado, según el autor, hemos heredado bajo la piel de los años.

Algunos han desaparecido sin dejar rastro, porque prescribieron las circunstancias que los arrojaban y sostenían. Otros permanecen, a pesar de navegar en aguas no favorables. Otros, hibernados por oscuros mecanismos, surgen gradualmente después de períodos de silencio.



Con este libro, fruto de la labor de investigación llevada a cabo entre los años 1981-82 al 1984.85, con los alumnos de la Escuela de Magisterio Pablo Montesinos, , se presentan un total de cuatrocientos treinta y dos juegos. La selección de los mismos, se

llevó a cabo en virtud de su representatividad y expansión, y con ambos condicionantes, en función de su belleza y originalidad. Cuando se han encontrado variantes de un mismo juego, se ha optado por la versión más completa y significativa.

Índice de contenidos: 1) Juegos de los primeros años. 2) De corro. 3) De comba y barca. 4) De filas. 5) De perseguir. 6) de correr y saltar. 7) De lanzar. 8) Varios. 9) Canciones.

