

COLECCIÓN LIBRO: LIBRO ANTIGUO Y FACSIMIL

Título: LES JOUEST

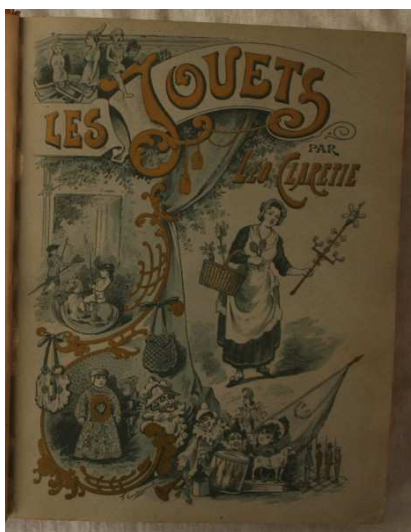
Autor: Leo Claretie

Edita: Ancienne Maison Quantin. LIBRAIRIES-IMPRIMERIES RÉUNIES

PARÍS, 1893

Resumen:

El libro es una monografía del juego considerado desde todos los puntos de vista, en la historia, en su fabricación, en su complexión íntima, como en su relación con la vida y con las diferentes manifestaciones del espíritu individual o del alma social.



La parte histórica, ha sido someramente tratada, para respetar las proporciones de la obra. Trata el juego desde la Edad Antigua, hasta el Imperio Romano. Pronto llegamos a los tiempos modernos y podemos ver curiosas colecciones de juguetes franceses del siglo XVI al XVIII.

La segunda parte está consagrada a la fabricación y vamos a ver juguete fabricados desde artesanías más antigua a juguetes con tecnología más moderna: muñecas, autómata, bicicletas con marchas, etc.

El resto del libro marca el lugar del juego en la vida en la sociedad: los pequeños imitan las profesiones de los mayores, sus creencias, la guerra y la paz, las fiestas. En el juego intervienen entre otras cuestiones, la educación, el trabajo, el esfuerzo. La literatura, la poesía el teatro, al arte a menudo son fuentes de inspiración para el juego.

Índice de contenidos: 1) Juegos antiguos, 2) Los juegos de la antigua Francia. 3) Las grandes fábricas. 4) Los pequeños artesanos. 5) El juego y la prisión. 6) Los juegos de lujo. 7) Los juegos de la buena suerte. 8) Las muñecas. 9) Los juegos y la vida. 10) Los juegos y la guerra. 11) Juegos festivos. 12) Los juegos y la religión. 13) Pescados de abril y huevos de Pascua. 14) Los juegos y la educación. 15) Los juegos y la ciencia. 16) Los juegos en las letras y el arte. 17) Los juegos y la geografía. 18) Los juegos y la historia. 19) Los juegos y la actualidad. 20) Los juegos y la suerte. 21) Filosofía del juego.

