

Título: JUEGOS DE INGENIO

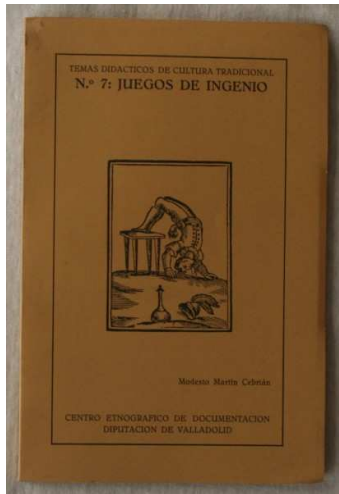
Autor: Modesto Martín Cebrián

Edita: Centro Etnográfico de Documentación. Diputación de Valladolid

VALLADOLID, 1987

Resumen:

Según el autor, en las largas horas de conversación mantenidas con las gentes del pueblo llano, uno de los temas recogidos es el de los



“Juegos de Ingenio”, juegos que no son más que un medio de comprobar y excitar la agudeza mental, incitando a la atención, la picardía, la imaginación, la reflexión, la intuición y la astucia, cuestiones muchas veces sencillas que se presentan con aparente complicación agresiva, cerrando las puertas en algunos casos a la lógica, en otros a la ciencia y abriéndoselas en contraposición a las mentes llanas sin apenas conocimientos científicos. A veces, la pega radica en el enunciado que contiene una tautología, en otras se añaden

datos superfluos con intención de desorientar y confundir al preguntado y las más de ellas se juega con la lógica, la capacidad de llegar a la resolución de la incógnita a través de procesos lógicos.

La recopilación, abarca mayor cantidad de juegos pero el espacio y la semejanza de algunos de ellos no han hecho recortarla. Algunos rebasan el ámbito de conocimientos matemáticos sencillos para adentrarse en la ciencia matemática.

