Título: JUEGOS DE MANOS, DE INGENIO, DE PRENDAS Y DE SALÓN

Autor: Antonio de Armenteras

Edita: De Gassó HNOS, EDITORES

BARCELONA, 1958

Resumen:

Si la palabra juego, expresa acción y efecto de jugar, preciso será tener primero exacto conocimiento e este verbo, para hablar de juego con el debido conocimiento de causa.

Jugar consiste en hace algo por espíritu de alegría y con el

sólo fin de divertirse. Esta definición nos expresa mejor que pudiera hacerlo el más sutil prologuista, la intención de este libro que si está dedicado a los juegos, habrá de ser escrito forzosamente con espíritu alegre y con el sólo deseo de llevar diversión no sólo a los que lo lean, sino también a los que se les de a conocer las enseñanzas aprendidas por aquellos que lo leyeron.

Antes de proceder a la lectura de la primera página, infantilice su espíritu, y dispóngase par disfrutar jugando con arreglo a las explicaciones que se dan en el libro.

El libro, según el autor está escrito pensando únicamente en los adultos, por lo que no se han incluido en él, los juegos infantiles que, dada su enorme variedad, podrían ser objeto de otra nueva enciclopedia.