

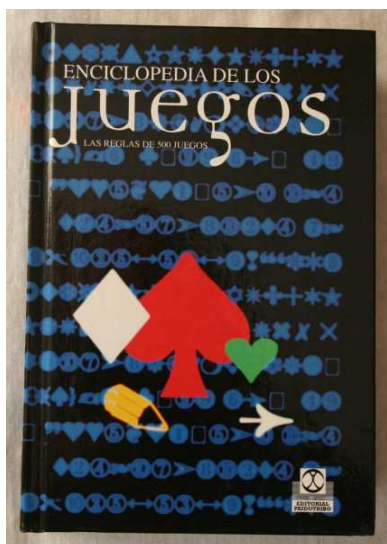
Título: ENCICLOPEDIA DE LOS JUEGOS: las reglas de 500 juegos

Autor: VVAA

Edita: Editorial Paidotribo

BARCELONA, 2003

Resumen:



Los juegos que incluye la Enciclopedia, son aquellos que todos practicamos en familia, con los amigos, en sociedad o delante de un ordenador y teniendo plena conciencia de ser un jugador. Cada uno de ellos puede considerarse como un resumen, una representación de la vida, pero con una ventaja decisiva: poder ganar en todos los tableros, saborear plenamente el placer del éxito y eliminar los reveses con un simple "es sólo un juego", y sobre todo, liberarse de maniqueísmos para descubrir que podemos jugar, no para ganar o perder, sino simplemente por el puro placer de jugar.

A la hora de seleccionar los juegos, los autores han tenido en cuenta su importancia histórica, la ejemplaridad de las reglas y el reconocimiento y la práctica por parte del público.

Juegos de interior: las cartas, dominó y ma-jong, juegos de fichas y tableros, juegos de dados y de azar, juegos de papel y lápiz, juegos de palabras y adivinanzas, rompecabezas y solitarios juegos de habilidad, atención y reflejos.

Juegos de exterior: pelotas y balones, bolas y bolos, canicas, juegos de raqueta, carrera y relevos, persecuciones y capturas, agilidad, fuerza y destreza, juegos animados.

Nuevas tendencias: cartas par coleccionar, grandes juegos en la naturaleza, el juego de la vida, juegos de consola, el juego de figurillas, juegos de ordenador, juegos de rol, libros interactivos, wargames.

La práctica de los juegos: juegos para empezar, cómo organizar un juego, índice de juegos para los más pequeños, direcciones útiles.

