

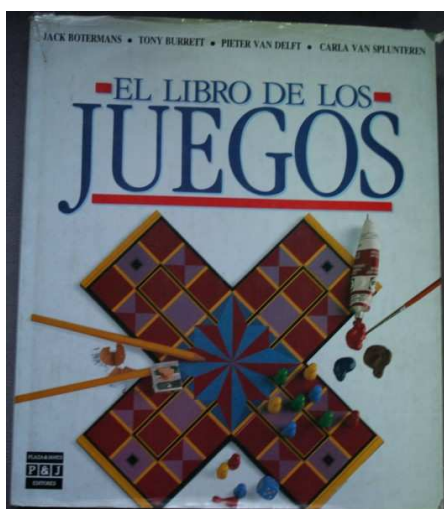
Título: EL LIBRO DE LOS JUEGOS

Autores: J. Botermans, T. Burret, P. Van Delft, Carla Van Splunteren

Edita: PLAZA JANES EDITORES

BARCELONA, 1987

Resumen. La presente obra da una idea de los orígenes y la historia de más de 140 juegos. Podemos ver los juegos que divertían a los egipcios hace más de 4.000 años y cuyas reglas han sido reconstruidas a partir de los descubrimientos arqueológicos modernos. Por otra parte, los autores proponen la construcción de un gran número de estos juegos, a partir de materiales poco onerosos y fáciles de trabajar. Ilustrados con centenares de dibujos y fotografías, el libro es de los más completos en su género y para su mejor comprensión, todos los juegos se presentan en cinco categorías: los juegos de tablero, los juegos de dados, los juegos de dominó, los juegos de cartas y los juegos al aire libre.



El primer capítulo, consagrado a los juegos de tablero de la antigüedad y contiene la reconstrucción de alguno de ellos. Los juegos de dados se distribuyen en secciones correspondientes a dados específicos: dados chinos, dados clásicos, dados que incluyen marcas particulares, et. La misma clasificación se ha utilizado para los juegos con cartas. Para el capítulo de los juegos de tablero, los autores se han inspirado en la obra de H.J.R. Murray (A History of Board Games, adoptando su clasificación: juegos de alineamiento y configuración, juegos de estrategia, juegos de persecución, juegos de carrera y juegos de mancala. Uno de los aspectos esenciales de la obra, es la parte donde se dan instrucciones para confeccionar los juegos, cerca de cuarenta juegos, cada uno de ellos, con la lista de material y herramientas necesarias.

