

Título: JUEGOS POPULARES EXTREMEÑOS, Cuadernos Populares (9).

Autores: Manuel Vizquete Carrizosa, Juan Gutiérrez Casala

Edita: Editora Regional de Extremadura

Mérida, 1986

Resumen



Según los autores, el cuaderno es una muestra de un trabajo más amplio, en fase de elaboración, que a nivel de seminario, desarrollaron en la Escuela Universitaria de Formación del Profesorado de EGB de Badajoz y el Colegio Público San Pedro de Alcántara. Los alumnos de la Escuela Universitaria de EGB,

hicieron el trabajo de campo, recopilando los juegos de sus localidades de origen. Dado la dificultad de clasificar y definir cada uno de los juegos recogidos, los autores, han procedido a transcribirlos tal y como llegaron por lo que se ha evitado cualquier tipo de modificación con el ánimo de unificar juegos de características similares.

Los juegos infantiles que se recogen en el cuaderno son los siguientes: Juego de escondite, Corta hilo, Tierra, mar, aire y frontera, Las cruces, Pies quietos, El milano, Hay liebres chicas y grandes, A la zapatilla por detrás, Pico, zorro, zahina, El látigo, El burro, Candaje, La bombilla, los botones, Al hoyo, Billarda o bilarda, La piri, Cábiro, Las chinas, La jurria, Partido de pelotazos, Salto de la paloma, Role, truque, rayuela, El cántaro, A pared, Matarile, Antón, Antón pirulero, A la limo, Madrecita verde, Los colores, El aceitero, La mona y el monero, Los animales, El pollito inglés, cimbele, Ratón que te pilla el gato, Las figuras,

