

Título: ¿Quiere V. aprender juegos de prendas?

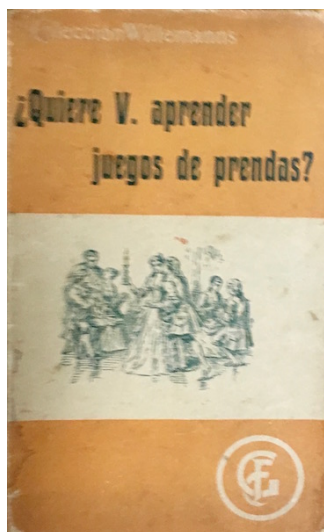
Autor: Colección Willemanns

Edita: F.GRANDA Y C^a, EDITORES, 1930

63 pág.

Resumen

Juegos de prendas



La caja del amor. Lo elementos, El eco, ¿Cuánto vale la cebada?. La hoja del amor. El abogado. Las metamorfosis. Madama Angot. La llave de mi jardín. Vuelan, vuelan. El guante. El jardín de mi tía. Esopo y los animales. El banquillo del reo. La palabra intercalada. El serio. El rey absoluto. Acertar la palabra. Sopla, vivo te lo doy. La tía Rosa no quiere té. El tocador de la señora. La partida de adverbios. La pajarera. La pluma. El tribunal de la historia. El espejo. Cacofonía. Prendas y castigos.

Juegos higiénicos

El molinero y su criado. El estatuario. El gato y el ratón. El torneo. La barra. El puente levadizo. La serpiente. La golondrina. A la una anda la mula. La rueda de socorro. La pelota india. La aguja. La zorra. El columpio.

